

Informatica **Umanistica**

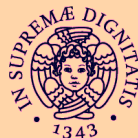
Mantenimento dello stato

Laboratorio Progettazione Web

AA 2010/2011

Claudio Lucchese / Chiara Renso

ISTI- CNR – claudio.lucchese@isti.cnr.it



UNIVERSITÀ DI PISA

Mantenere le informazioni

Abbiamo visto come il passaggio di informazioni (parametri) tra le pagine possa avvenire tramite le FORM e quindi con le opportune variabili predefinite.

Tramite l'uso della form passiamo i parametri da una pagina HTML alla pagine di gestione delle form, ma poi? Cosa succede per il resto della navigazione utente?

Il Web con il protocollo HTTP è *stateless*, mentre le applicazioni necessitano di mantenere i dati inseriti per tutta la navigazione dell'utente (*sessione*).

In alcuni casi è sufficiente il passaggio di pochi parametri tra due pagine, in altri casi il valore di alcune variabili deve essere accessibile da **tutte** le pagine che compongono l'applicazione (ad es. carrello della spesa). *Ricordiamo che l'ambito delle variabili in PHP è locale allo script.*

Mantenere lo stato

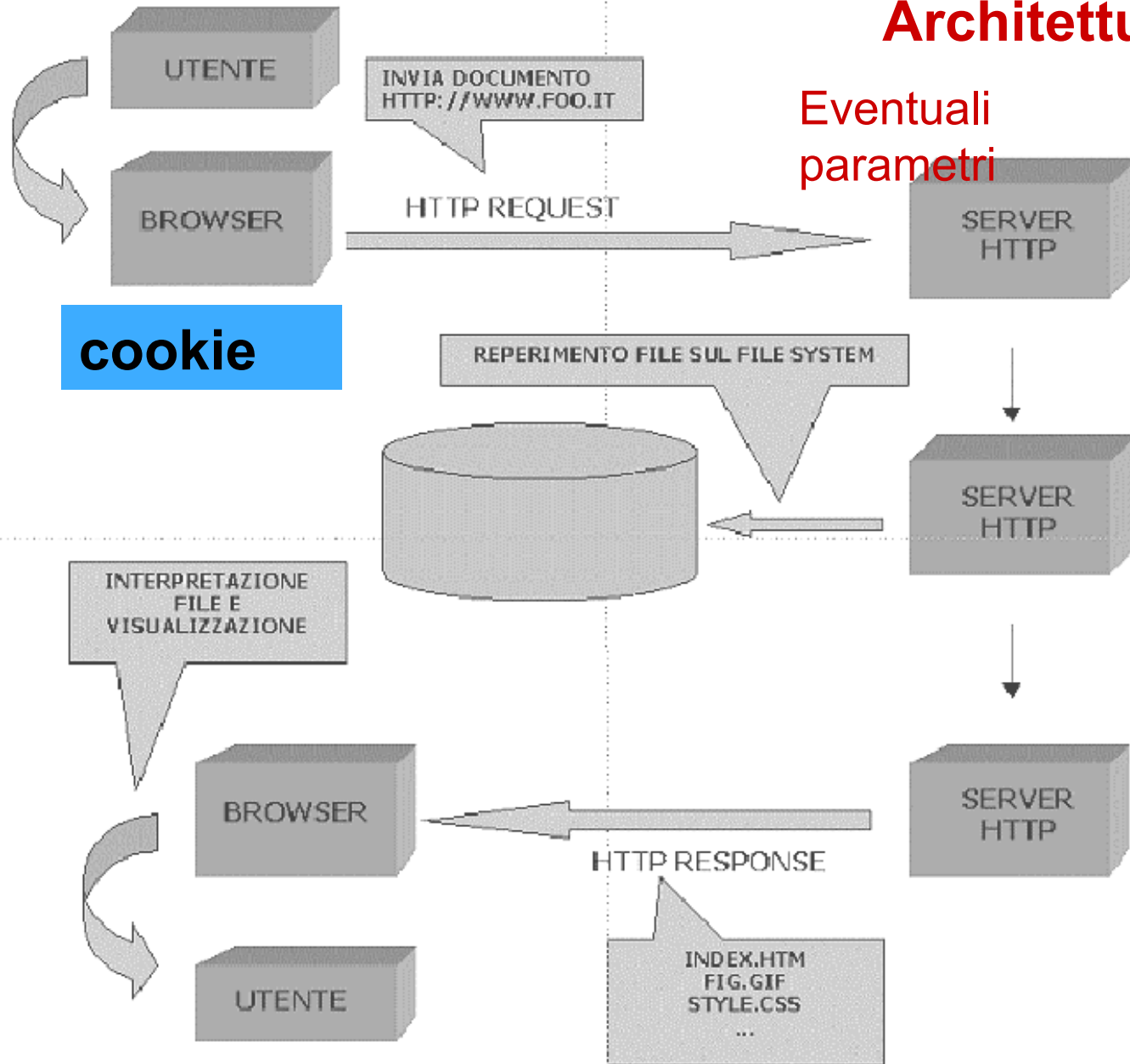
intendiamo con “stato” l’insieme dei valori risultanti dall’interazione dell’utente con l’applicazione.

Abbiamo quattro possibilità :

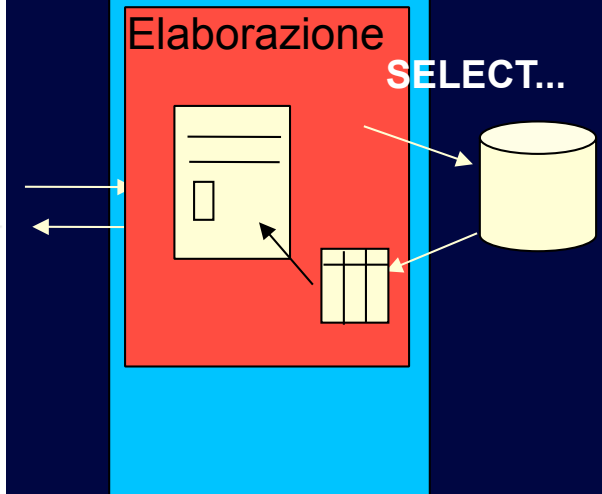
- ◆ Campi Hidden delle form – **passati da pagina a pagina**
- ◆ Cookies – file di testo sul PC dell’utente, **globale all’applicazione**
- ◆ Variabili di Sessione – memorizzate sul server realizzate come cookies, **globali dalla sessione utente**

Architettura Server-Side

Eventuali
parametri



sessioni



Campi Hidden

Le form prevedono dei campi speciali invisibili all'utente ma che vengono trattati a tutti gli effetti come campi di una form e quindi sono in grado di passare come parametro il loro valore

```
<INPUT type=HIDDEN name="nascosto" value="miapass">
```

In PHP verrà trattato come un qualsiasi altro parametro e il valore passato in questo caso sarà "miapass".

Con questo metodo si riescono a passare in genere pochi parametri e per poche pagine.

Occorre creare una campo hidden (quindi una form) in ogni pagina in cui il parametro deve essere passato

Campi Hidden : Esempio

Una pagina php riceve da una form il valore del login e vuole passarlo ad una terza pagina

```
<?php //questa pagina riceve un valore di
login da una form
$login = $_REQUEST["login"]; ?>
<FORM name="...",
action="ricevilogin.php", method=GET>
....
<INPUT type=hidden value="<? echo
$login ?>" name="log">
<INPUT type=submit>
</FORM>
```

ricevilogin.php

```
<?php
$loginricevuto = $_GET["log"]

echo $loginricevuto;

?>
```

Cookies

- ◆ **Meccanismo che permette al server di memorizzare e poi reperire informazioni dal client.**
- ◆ **E' tipico della applicazioni web – ad esempio i siti che si “ricordano di noi” quando torniamo, hanno memorizzato un cookies sul nostro browser.**
- ◆ **La durata di un cookie può essere variabile e può durare anche per molte sessioni (molte visite al sito)**
- ◆ **In pratica l'applicazione web scrive un file nel file system del client che contiene le informazioni sulla visita dell'utente**

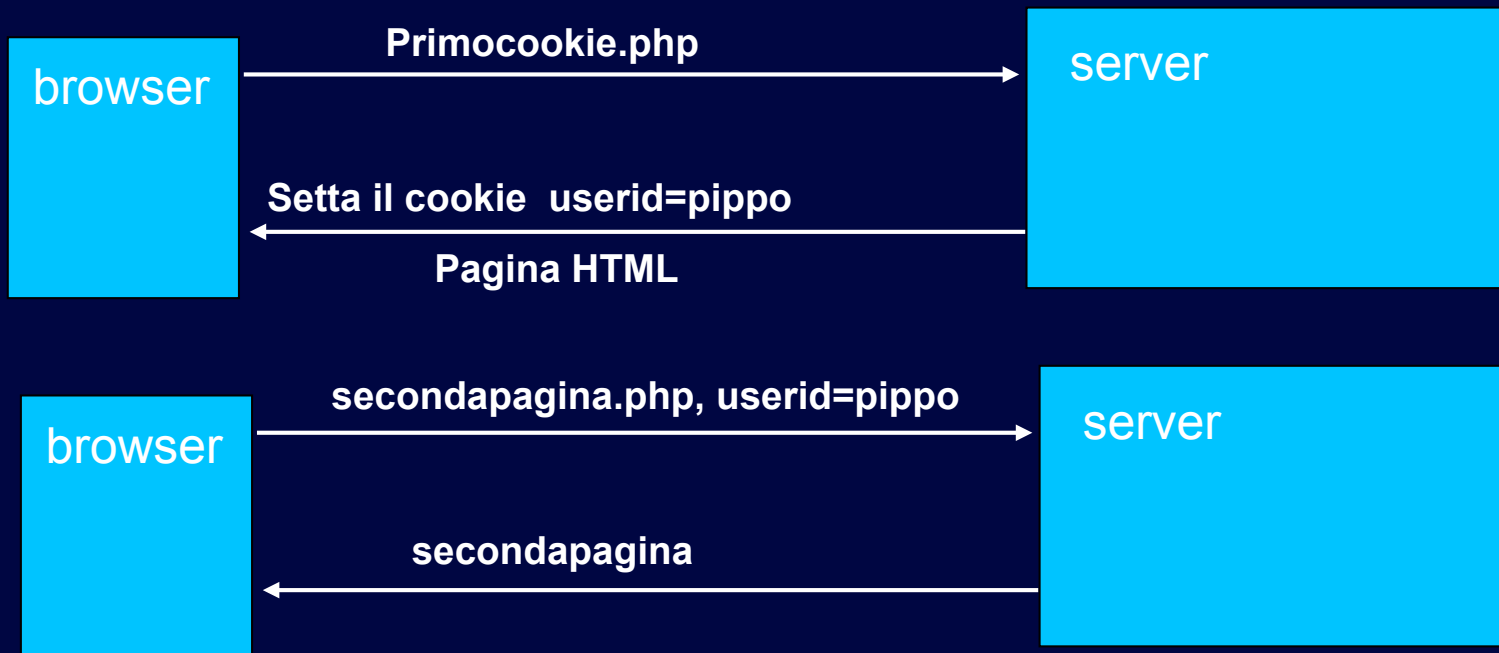
Cookies

- ◆ In PHP i cookies si possono settare, modificare e cancellare con l'istruzione `setcookie()`
- ◆ Importante: questa istruzione deve apparire nella pagina php **prima di qualsiasi istruzione di stampa** – quindi anche tag anche HTML. Un cookies settato in una pagina sarà visibile solo al caricamento successivo (i cookie vengono inviati nello header secondo il protocollo HTTP)
- ◆ Esempio:
`setcookie("utente", "miosito");`
definisce un cookie di nome "utente" a cui assegna il valore "miosito".

Esempio: pagina primocookie.php

```
<? setcookie('userid','pippo'); ?>
```

```
<HTML> <HEAD>..... Questa è la pagina che setta il  
cookie ..... </HTML>
```



Cookies

Il valore di un cookie si può ottenere dall'array `$_COOKIE`
[“nomecookie”]

```
<?
```

```
setcookie("utente","pippo");
```

```
echo $_COOKIE['utente'];
```

```
?>
```

Attenzione, notare che il valore del cookie **sarà visibile solo al successivo caricamento della pagina!**

Il valore dei cookies è sempre visibile tramite la funzione `phpinfo()`;

Eliminazione di un cookie

Un cookie può essere eliminato dandogli una precisa scadenza:

```
setcookie("user", "pippo", time()+3600)
```

Quindi non esisterà più dopo un'ora. Si può eliminare dando una scadenza

```
setcookie("user", "", time()-3600);
```

Sessioni

- ◆ La sessione è un concetto astratto che in HTTP non esiste. Si definisce **sessione una visita di un utente ad un sito web.**
- ◆ Le sessioni vengono quindi simulate a programma e funzionano assegnando ad un utente un ID univoco ogni volta che accede al sito.
- ◆ Le sessioni vengono tipicamente realizzate con un cookie (PHPSESSID) e permettono di mantenere valori assegnati ad una sessione utente. Spariscono al terminare della sessione.
- ◆ Esempi: carrello della spesa nei siti di commercio elettronico, login e password dopo l'autenticazione, preferenze dell'utente...

Sessioni

- ◆ La sessione si attiva con l'istruzione `session_start()`, che deve essere **sempre** presente nella pagina PHP quando si usano le sessioni, quindi sia per definire una variabile che per accederne al valore.
- ◆ `Session_start()` **deve** essere nella **parte iniziale** della pagina php (prima della prima istruzione di stampa, come per i cookies)
- ◆ Le variabili di sessioni si memorizzano nel global array `$_SESSION[]`
- ◆ Una variabile di sessione si cancella con l'istruzione `unset` (ad. es. `unset($miavar);`).
- ◆ Tutte le variabili di sessione possono essere cancellate contemporaneamente (logout) con la funzione `session_destroy();`

Sessioni: esempio

```
<? // definizione di una variabile di sessione e stampa del  
valore
```

```
session_start();
```

```
$_SESSION['login']="pluto";
```

```
echo $_SESSION['login'];
```

```
?>
```

Sessioni: Esempio

```
<?php //conteggio degli accessi ad una pagina
```

```
session_start();
```

```
if (!isset($_SESSION["count"]))
```

```
    $_SESSION["count"]=0;
```

```
    else
```

```
        $_SESSION["count"]++;
```

```
    echo "hai visitato questa pagina $_SESSION[count] volte";
```

```
?>
```

Usare le sessioni per

- ◆ Login / Logout
- ◆ Gioco del 16
- ◆ Impiccato