

## Algoritmica 2

### Compitino: 17/12/2010

### Soluzione

#### Esercizio 1

Basandosi sulla nozione nota che il problema del Knapsack con profitti interi è NP-hard, dimostrare che il problema del Knapsack non è assolutamente approssimabile se  $P \neq NP$ .

Vedi dispensa su Problemi Difficili, pagine 560-61 e 565.

#### Esercizio 2

Sia dato l'insieme di chiavi  $S = \{5, 10, 3, 28, 29, 25, 17, 2\}$ . Progettare una soluzione per il problema del Dizionario Statico formulato su  $S$  basata su Hash Perfetto, indicando le funzioni hash (universali) adottate con i loro parametri, motivando le scelte fatte, disegnando l'allocazione delle chiavi di  $S$  nelle tabelle risultanti.

Abbiamo  $n=8$  chiavi in  $S$ , per cui definiamo la dimensione della tabella hash di primo livello come  $m=11$ , e scegliamo come funzione hash universale  $\langle a_1, a_2 \rangle = \langle 2, 1 \rangle$ , entrambi moltiplicatori delle varie cifre della chiave (come visto in classe). La tabella di primo livello risulta  $T = [-, -, \{2, 10, 29\}, 3, -, 5, -, -, -, \{17, 25\}, -, -, -]$  dove tra parentesi graffe abbiamo indicato i gruppi di chiavi che collidono su una certa cella. Nel caso di assenza di collisioni, costruiamo tabelle di secondo livello costituite da una sola cella, e quindi senza necessità di definire per esse funzioni hash universali. Per quanto riguarda invece le celle 2 e 9, siccome siamo in presenza di collisioni, definiamo due tabelle di secondo livello  $T_2$  e  $T_9$  aventi dimensione  $m_2 = 11 > (n_2)^2 = 9$  e  $m_9 = 5 > (n_9)^2 = 4$ . Come funzione hash prendiamo la stessa, ossia  $h_2 = h_9 = \langle 1, 0 \rangle$ , e così otteniamo una distribuzione perfetta pari a  $T_2 = [2, 10, 29]$  e  $T_9 = [25, 17]$ .

#### Esercizio 3

Si consideri il testo  $T = T[1,12] = \mathbf{ABCXABCYABCD}$  e il pattern  $P = P[1,4] = \mathbf{ABCD}$ . Si indichi:

- 1) La lista degli shift operati dall'algoritmo di Knuth Morris e Pratt per la ricerca di  $P$  in  $T$  (ovvero la lista delle posizioni del testo cui si allinea la prima posizione del pattern).
- 2) La lista completa di coppie  $(i, j)$  dei confronti  $T[i] \leftrightarrow P[j]$  che l'algoritmo suddetto effettua.

1) 1, 4, 5, 8, 9

2) (1, 1), (2, 2), (3, 3), (4, 4), (4, 1), (5, 1), (6, 2), (7, 3), (8, 4), (8, 1), (9, 1), (10, 2), (11, 3), (12, 4)

#### Esercizio 4

Si consideri una memoria di dimensione  $k=4$  che contiene le pagine **A, B, C, D** e la sequenza di richieste  $\sigma = \mathbf{ABCXABCYABCD}$ , mostrare la sequenza di pagine eliminate dalla memoria applicando le tecniche:

- 1) LRU
- 2) OPT
- 3) MARKING
- 4) DG (Dynamic Access Graph) con  $\gamma=2$ ,  $\beta=1.5$ ,  $\alpha=0.8$

- 1) LRU : D, X, Y
- 2) OPT: D, X, Y
- 3) MARKING: D, X, Y
- 4) DG: All'inizio la memoria contiene: A, B, C, D; dopo le richieste A, B, C, X il grafo contiene gli archi (A, B), (B,C) e (C,X) tutti a peso 1 e D non è connesso e quindi è a distanza  $\infty$  da X. La pagina D viene eliminata. Dopo le richieste A, B, C, Y, abbiamo che la distanza A, Y = 2.6, B, Y = 1.8, C, Y = 1 e XY = 3.6, la pagina X viene eliminata. Poiché  $\gamma k = 8$ , tutti gli archi del grafo vanno aggiornati moltiplicandoli per 1.5; abbiamo (A,B) = 1.2, (B,C) = 1.2, (C,X) = (C,Y) = (X,A) = 1.5. Dopo le ultime richieste A, B, C, D, la pagina a distanza massima da D è Y che dista 3.92, che viene eliminata.

### Esercizio 5

È dato un albero binario di ricerca completo, di altezza pari a 3, che memorizza le seguenti  $n=15$  chiavi (in ordine simmetrico): A, B, C, D, E, F, G, H, I, L, M, N, O, P, Q:

- 1) Mostrare l'ordine con cui vengono allocate tali chiavi in un array T secondo lo schema cache-oblivious di Van Emde Boas (VEB) tree. Motivare la risposta.
- 2) Supporre che la dimensione del blocco di trasferimento sia  $b=2$  e che quindi l'array T sia memorizzato in  $n/b=8$  blocchi consecutivi, in cui tutti i blocchi contengono due chiavi tranne l'ultimo blocco (che ne contiene una sola). Indicare quanti e quali blocchi di T sono acceduti per la ricerca della chiave G nell'albero allocato in T secondo lo schema del punto 1).

L'albero viene diviso in due metà e le chiavi vengono ricorsivamente allocate: prima quelle dell'alberino superiore e poi quelle degli alberini inferiori (nell'ordine da sinistra a destra). Il caso base di una sola chiave è immediato.

1) Nell'esempio, l'alberino superiore contiene le chiavi {D, H, N} e i quattro alberini inferiori contengono rispettivamente {A,B,C}, {E,F,G}, {I,L,M} e {O,P,Q}. Poiché ciascuno di questi alberini contiene tre chiavi {x,y,z}, l'ordine imposto dal VEB tree è y x z.

In conclusione, la risposta è

T = H D N B A C F E G L I M P O Q

2) La memorizzazione di T a blocchi induce la seguente partizione:

T = [H D] [N B] [A C] [F E] [G L] [I M] [P O] [Q ]

La ricerca della chiave G confronta H, D, F, G con tale chiave: richiede quindi di accedere ai tre blocchi [\*H D\*], [\*F\* E] e [\*G\* L].