

**Corso di Ingegneria del software - Seconda prova di verifica in itinere, 17 dicembre 2008**

C, Montangero, L. Semini

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

a.a. 2008/09

La prova si svolge a libri chiusi (non è permessa la consultazione di materiale didattico).  
Traccia delle soluzioni.

---

Si consideri il caso di studio 2, Grande distribuzione, e in particolare il caso d'uso **ModificaDeiPrezzi**, tenendo conto che la politica della catena è che le modifiche dei prezzi possono essere fatte una sola volta nelle 24 ore e non possono superare il 20 per cento.

Caso d'uso: **ModificaDeiPrezzi**

Breve descrizione: *Permette di modificare i prezzi di vendita di alcuni prodotti e la loro visualizzazione sul display allo scaffale.*

Attore principale: *ResponsabilePuntoVendita*

Attore secondario: *Nessuno*

PreCondizioni: *Punto vendita chiuso*

PostCondizioni: *Prezzi aggiornati*

Sequenza principale degli eventi:

- 1 per (ogni prezzo da aggiornare)
  - 1.1 il Responsabile richiama il prodotto
  - 1.2 il Responsabile indica il nuovo prezzo
  - 1.3 il Sistema aggiorna la scheda del prodotto
  - 1.4 il Sistema aggiorna il display

Sequenza alternativa degli eventi: **Variazione di prezzo superiore al 20% per almeno un articolo.**

Breve descrizione: *Gli articoli in questione vengono modificati in più o meno 20%.*

Sequenza alternativa degli eventi: **Prezzo di almeno un articolo già modificato nelle 24 ore.**

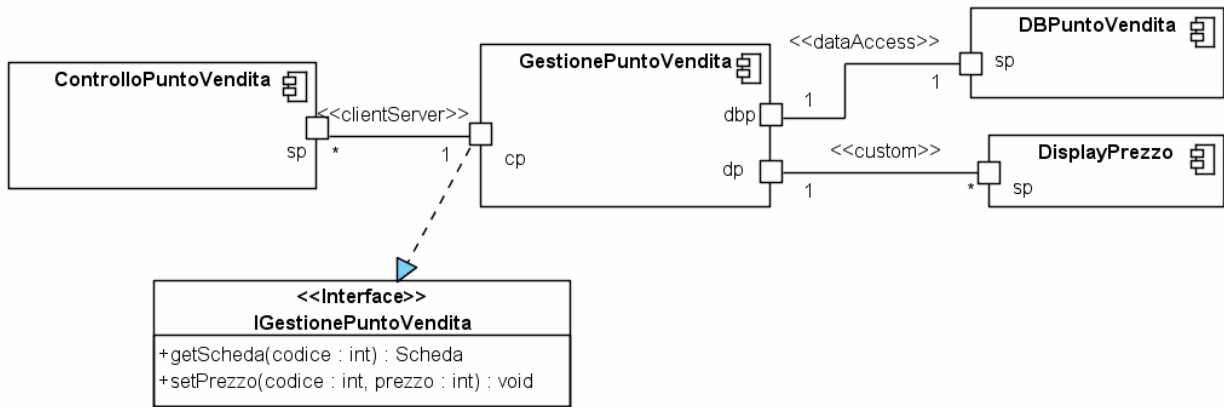
Breve descrizione: *Il prezzo degli articoli in questione non viene modificato e il Responsabile viene avvertito per ognuno.*

\*\*\*\*\*

**Domanda 1.** (Architettura). Si consideri la parte di architettura del sistema TradingSystem che permette l'aggiornamento dei prezzi. Fornire la vista C&C considerando la seguente descrizione per le componenti, e mostrare l'interfaccia che GestionePuntoVendita deve offrire per realizzare il caso d'uso.

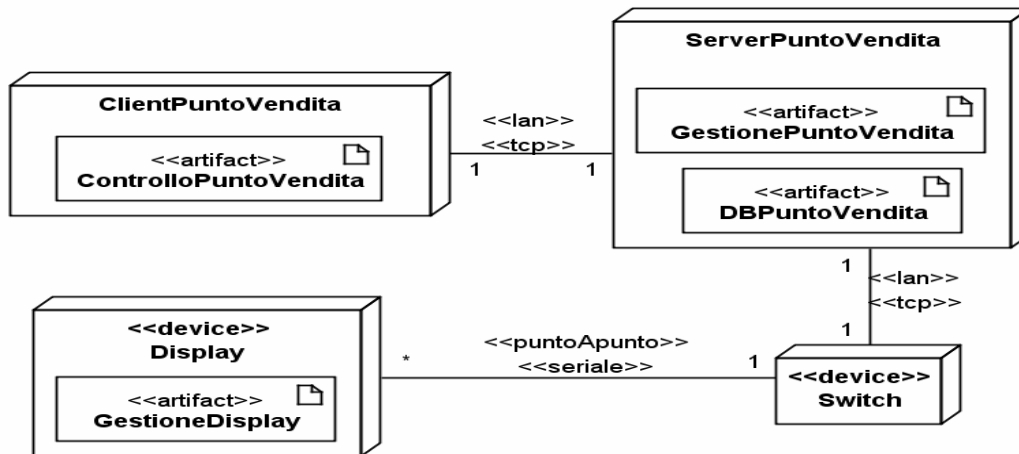
Componente	Responsabilità
DBPuntoVendita	Memorizza i dati sui prodotti in vendita.
GestionePuntoVendita	Gestisce l'aggiornamento dei prezzi del punto vendita.
ControlloPuntoVendita	Permette al ResponsabilePuntoVendita di accedere al sistema per aggiornare i prezzi del punto vendita.
DisplayPrezzo	Gestisce la visualizzazione dei prezzi sugli scaffali.

Risposta.



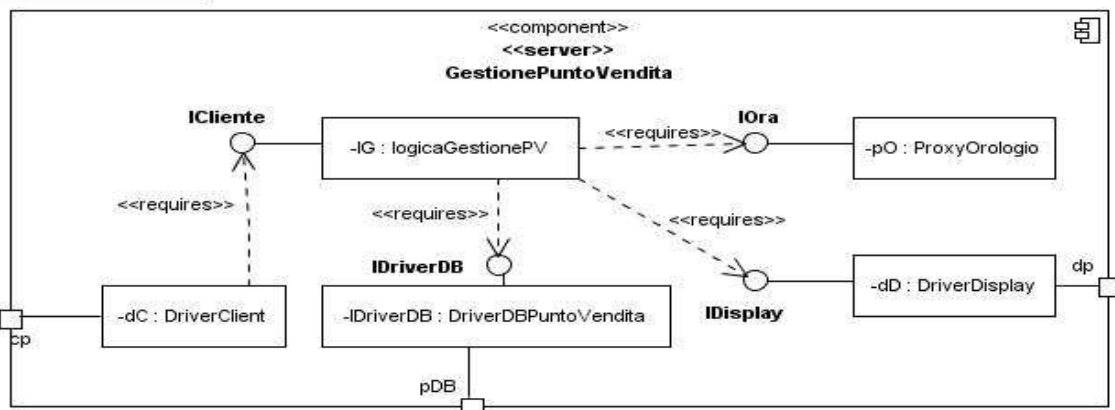
**Domanda 2.** (Architettura). Si consideri nuovamente la parte di architettura del sistema TradingSystem che permette l'aggiornamento dei prezzi. Fornire la vista di dislocazione. Si tenga conto che, oltre ai nodi hardware descritti nel testo, è previsto uno switch per inoltrare i messaggi ai Display, connesso via rete locale al Server e via cavo ai singoli Display. Il software dello switch è reso disponibile dal produttore, e non interessa in questa vista.

Risposta.



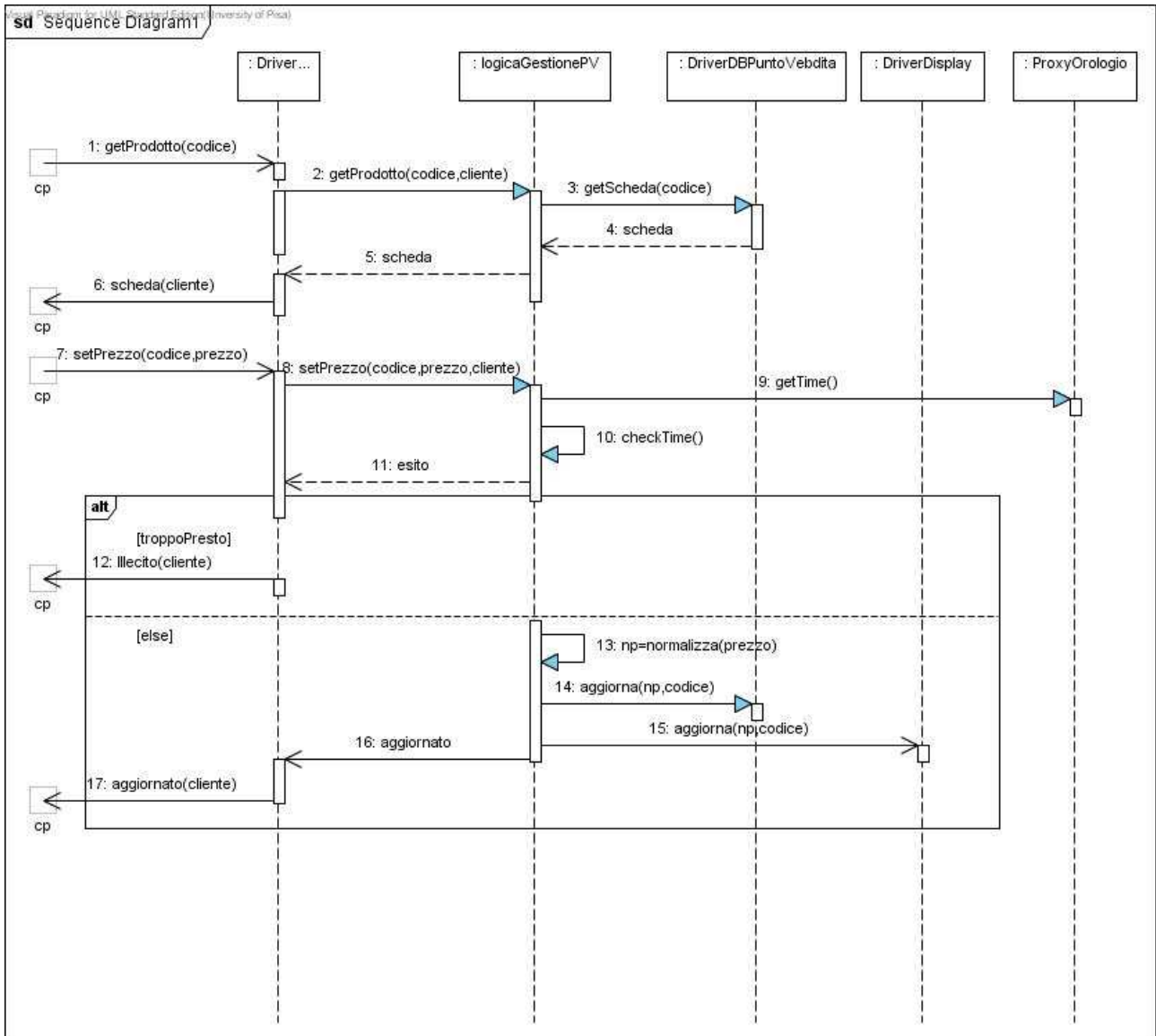
**Domanda 3.** (Progettazione di dettaglio) Fornire il diagramma di struttura composta della componente GestionePuntoVendita. Si considerino esplicitamente anche le interazioni con l'orologio, necessarie per evitare doppie modifiche di prezzo nelle 24 ore.

Risposta.



**Domanda 4.** (Progettazione di dettaglio) Fornire un diagramma di sequenza che mostri come le parti della componente GestionePuntoVendita cooperino per realizzare il caso d'uso ModificaDeiPrezzi, le sequenze alternative degli eventi.

**Risposta.**



\*\*\*\*\*

Il seguente metodo è di fantasia e non realizza esattamente il caso d'uso. E' stato scritto per controllare la lista dei nuovi prezzi rispetto al vincolo di mantenere le variazioni entro il 20 per cento e aggiornare il data base. Le variabili cl e db denotano gli oggetti che gestiscono rispettivamente le interazioni col cliente e col data base.

```

public void controllaPrezzi(int [][] listaCodici) {
    for(int i=0; i < listaCodici.length; i++) {
        int codice = listaCodici[i][0]; //1
        int oldPrezzo = db.getPrezzo(codice); //2
        int nuovoPrezzo = listaCodici[i][1]; //3
        if (nuovoPrezzo < oldPrezzo * 0.8){
            nuovoPrezzo = (int) (oldPrezzo * 0.8); //4
        }
        if (nuovoPrezzo > oldPrezzo * 1.2) {
            nuovoPrezzo = (int) (oldPrezzo * 1.2); //5
        }
        cl.aggiornato(codice,nuovoPrezzo); //6
        db.setPrezzo(codice, nuovoPrezzo); //7
    }
    return;
}

```

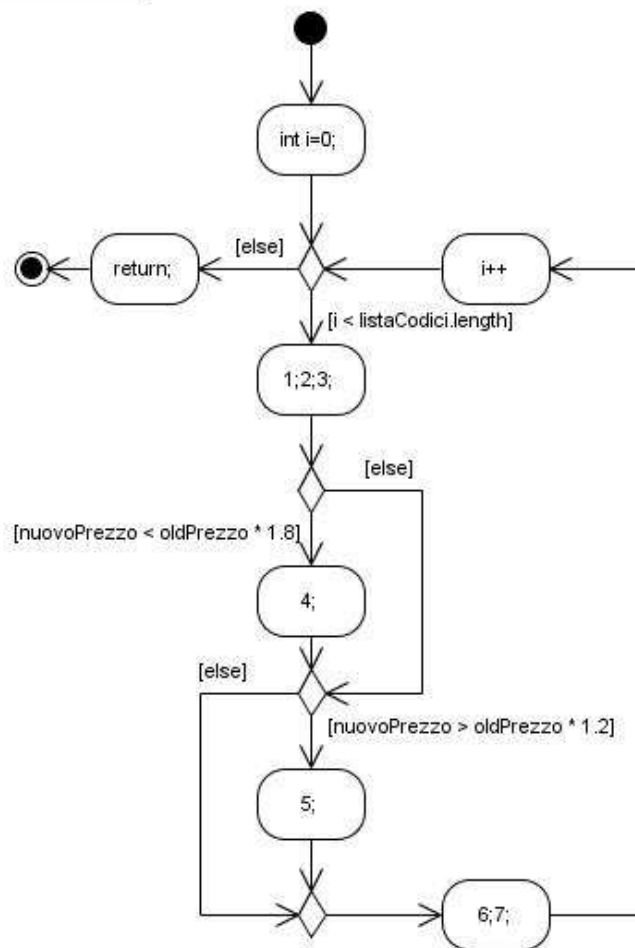
**Domanda 5.** (Controllo del software)

Dare un diagramma di attività con il grafo di flusso del metodo. Si usi la numerazione indicata per non ricopiare i comandi. Inoltre, per effettuare i test, si assuma che lo stub per getPrezzo sia definito in modo da restituire un valore pari a 10 volte il suo argomento. Dare un (solo!) caso di test che soddisfi il criterio (a scatola aperta) delle decisioni. Gli argomenti dei metodi aggiornato e setPrezzo costituiscono l'output del metodo. Si utilizzi una tabella come la seguente per la risposta, con il numero di righe necessarie.

Input			Output	
i	listaCodici[i]		codice	nuovoPrezzo
	[0]	[1]		

**Risposta:**

Il grafo di flusso:



Un possibile caso di test (minimo) è il seguente:

i	Input		Output	
	listaCodici[i]		codice	nuovoPrezzo
0	2	15	2	16
1	3	40	3	36