

Progettini Proposte – Buzzzi Buzzi Pelagatti

Disabilità cognitive:

Dislessia e DSA

- STRUMENTI DIGITALI per familiarizzare con percorsi di cura (gamification -piccolo gioco o semplice idea senza sviluppo)
- A questo link ci sono una serie di strumenti SW didattici per l'apprendimento: si può prendere un gioco di questi di esempio e lo si riproduce, migliorandolo o aumentandone le funzionalità (la maggior parte sono abbastanza semplici da implementare)
<https://sostegnobes.wordpress.com/giochi-didattici-vari/>
- STORYTELLING ALICE: al link seguente si accede a uno strumento SW creato da una ragazza americana (se non sbaglio) durante il dottorato
<http://www.robertosconocchini.it/digital-storytelling/5480-storytelling-alice-creare-storie-animate-in-un-ambiente-3d.html> ;
Si potrebbe far scaricare il SW e la guida e si fa realizzare una story
- Lavoro di ricerca sui font accessibili
- Utilizzare Animaker per realizzare un cartone animato

Autismo

- Creare uno scheduling visivo della attività da fare in classe
- Creare libro accessibile (ad esempio Calimero amico speciale su integrazione)
- Strumento di raccolta dati ABA con la possibilità di inserire foto audio e video
- Creare uno strumento per la gestione della rabbia (vedi lucidi marina ...)
- Relazioni: Piccolo-Grande,... Alto-basso,...
- Progettazione partecipativa del quaderno dei resti telematico
- Analisi