



Cognitive Learning Games

/i giochi didattici di Città Eduicante per allenare la mente.

play

Cognitive Learning Games

Giochi didattici per il training cognitivo

Maria Claudia Buzzi, Marina Buzzi, Susanna Pelagatti

Progetto Città educante

Accedi  - Twitter  - Lingua 



PROGETTO

OBIETTIVI

RISULTATI

FORMAZIONE

PARTNER

NOTIZIE



Innovazione per l'apprendimento



<http://http://www.cittaeducante.it/>

Progetto Città educante

Creazione di strumenti e metodologie per l'insegnamento mediato da tecnologia (**technology enhanced learning**) rivolto a **bambini con bisogni educativi speciali**

L'obiettivo è offrire strumenti di apprendimento fruibili da bambini diversamente abili, con focus su Disturbi Specifici dell'Apprendimento (**DSA**), **disabilità cognitiva lieve e sindromi autistiche**



[Piattaforma di giochi]

<http://wafi.iit.cnr.it/stella2/csg/>

Cognitive Learning Games

/i giochi didattici di Città Educante per allenare la mente.

play



<http://wafi.iit.cnr.it/stella2/csg/>

Cognitive Learning Games

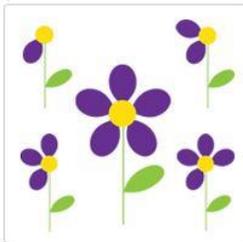
/i giochi didattici di Città Educante per allenare la mente.

play



Giochi

Gioco libero. Registrati per accedere ai grafici di andamento nel tempo.



Sequenze



Puzzle

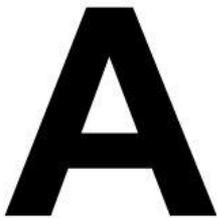
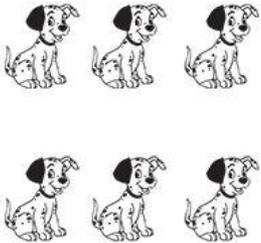
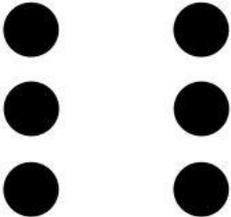


Video Modeling



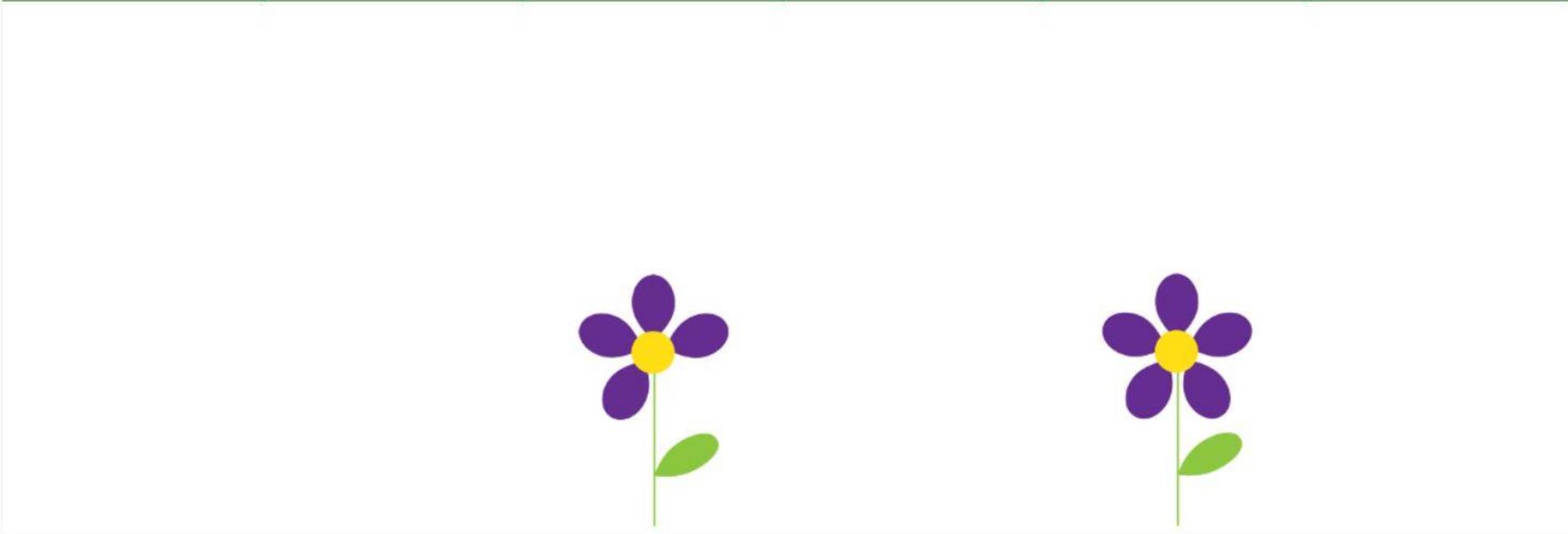
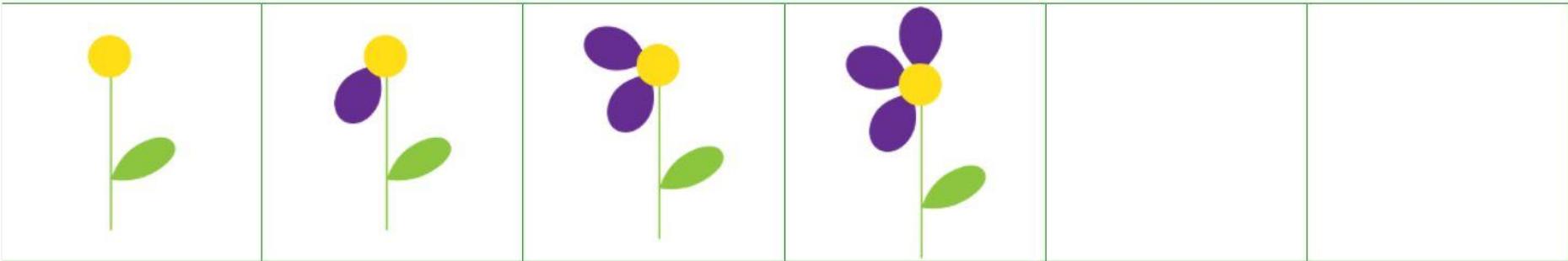
Memory





Sequenze



Puzzle





Puzzle





Memory



Memory



Video-modeling



GIOCARE



VESTIRSI



SCUOLA

Video-modeling



ABBOTTONARE LA CAMICIA



SBOTTONARE LA CAMICIA



ALLACCIARE IL SANDALO



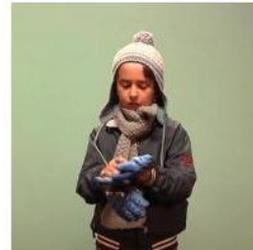
INDOSSARE LA GIACCA



INDOSSARE LA SCIARPA



INDOSSARE IL BERRETTO



INDOSSARE I GUANTI



Perché registrarsi?

- Registrazione dei dati di prestazione
- Grafici sulle prestazioni
- Personalizzazione dei giochi

[Registrazione]

<http://wafi.iit.cnr.it/stella2/csg/>

Cognitive Learning Games

/i giochi didattici di Città Educante per allenare la mente.

play



Registrati

Effettuando la registrazione potrai registrare i tuoi allievi, accedere ai loro dati di prestazione e personalizzare i giochi.



Registrati

Utente Clara.Buzzi registrato con successo. Al prossimo accesso all'applicazione dovrai fornire il nome **'Clara.Buzzi'** e la password che hai utilizzato per la registrazione.

Prosegui



Login

Login

Cognitive Learning Games

/i giochi didattici di Città Educante per allenare la mente.

play

Login

Clara.Buzzi

••••••••

Login

Cognitive Learning Games

/i giochi didattici di Città Educante per allenare la mente.

play



Pisa, 9 novembre 2015 – IUM/TAD

Area insegnante



Cognitive Learning Games

Gest utenti Dati/Stat Lab Logout

Ciao **Clara.Buzzi**. Qui hai la gestione completa dei tuoi allievi: puoi registrarne di nuovi, modificarne i dati ed eliminarli dal sistema.

Lista utenti

Nuovo utente

Modifica utente

Elimina utente

Dati obbligatori

Nome:

Dati aggiuntivi

Anno di nascita:

Genere:

M

e-mail:

Diagnosi

DSA

Autismo

Sindrome di Down

Disturbo Cognitivo

Note (max. 256 caratteri)



Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la gestione completa dei tuoi allievi: puoi registrarne di nuovi, modificarne i dati ed eliminarli dal sistema.

Lista utenti

Nuovo utente

Modifica utente

Elimina utente

prova_cla

Dati obbligatori:

Nome:

prova2_cla

Dati aggiuntivi:

Anno di nascita:

Genere:

e-mail:

Diagnosi:

DSA Autismo Sindrome di Down Disturbo Cognitivo

Note (max. 256 caratteri)



Area insegnante



Cognitive Learning Games

Gest utenti

Dati/Stat

Lab

Logout

Ciao **Clara.Buzzi**. Qui hai la gestione completa dei tuoi allievi: puoi registrarne di nuovi, modificarne i dati ed eliminarli dal sistema.

Lista utenti

Nuovo utente

Modifica utente

Elimina utente

Dati obbligatori

Nome:

Dati aggiuntivi

Anno di nascita:

Genere:

M

e-mail:

Diagnosi

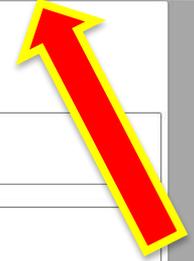
DSA

Autismo

Sindrome di Down

Disturbo Cognitivo

Note (max. 256 caratteri)



Pisa, 9 novembre 2015 – IUM/TAD

Area insegnante



Gest. utenti Dati/Stat. Lab Logout

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di visionare/analizzare le prestazioni dei tuoi allievi. Utilizza i filtri di ricerca per selezionare l'insieme dei dati di tuo interesse.

Dati/Grafici
Dati

Filtro utenti
prova_cla

Filtro periodo
Dal: 2015-09-23
Al: 2015-10-24

Filtro giochi
Puzzle
 Solo completi

Aggiorna

Esporta i dati

Data	Game	Livello	Durata (sec.)	Esatte	Errate	Aiuti
2015-10-12	puzzle cla	16	Incompleto	-	-	-
2015-10-12	puzzle cla	16	217	47	13	3
2015-10-12	Mandala 2	16	Incompleto	-	-	-

Area insegnante



Cognitive Learning Games

Gest utenti Dati/Stat Lab Logout

Ciao **Clara.Buzzi**. Qui hai la gestione completa dei tuoi allievi: puoi registrarne di nuovi, modificarne i dati ed eliminarli dal sistema.

Lista utenti

Nuovo utente

Modifica utente

Elimina utente

Dati obbligatori

Nome:

Dati aggiuntivi

Anno di nascita:

Genere:

e-mail:

Diagnosi

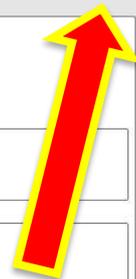
DSA

Autismo

Sindrome di Down

Disturbo Cognitivo

Note (max. 256 caratteri)



Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili

1 10 11 12 13 14

Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica

Crea i tuoi giochi personalizzati

step 1: scegli il tipo di gioco

[Crea una nuova Sequenza Logica](#)

[Crea un nuovo Puzzle](#)

[Crea un nuovo Memory](#)

Area insegnante

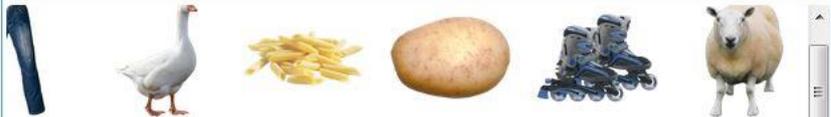


Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di creare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica



Crea i tuoi giochi personalizzati

step 1: scegli il tipo di gioco

[Crea una nuova Sequenza Logica](#)

[Crea un nuovo Puzzle](#)

[Crea un nuovo Memory](#)

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

[Gestione giochi](#)

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica



Crea i tuoi giochi personalizzati

step 1: scegli il tipo di gioco

[Crea una nuova Sequenza Logica](#)

[Crea un nuovo Puzzle](#)

[Crea un nuovo Memory](#)

Immagini personalizzate

Cognitive Learning Games

Gest. utenti Dati/Stat. Lab Logout

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa

I giochi richiedono che le immagini siano quadrate. Puoi utilizzare questo strumento per ritagliare la tua immagine. Premendo 'Salva' l'immagine verrà ritagliata e salvata. Premendo 'Annulla' l'immagine verrà eliminata.

Lista delle immagini



Carica una nuova immagine nel riquadro

Carica

Annulla Salva

gestione giochi

Immagini personalizzate

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica



Crea i tuoi giochi personalizzati

step 1: scegli il tipo di gioco

[Crea una nuova Sequenza Logica](#)

[Crea un nuovo Puzzle](#)

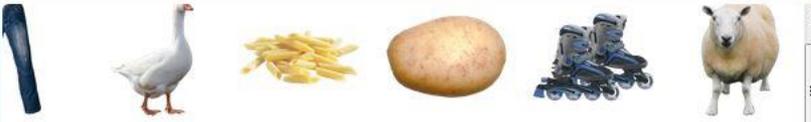
[Crea un nuovo Memory](#)

Nuovo gioco – es. sequenza

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare nella creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica


Crea i tuoi giochi personalizzati

step 1: scegli il tipo di gioco

- [Crea una nuova Sequenza Logica](#)
- [Crea un nuovo Puzzle](#)
- [Crea un nuovo Memory](#)

Nuovo gioco – es. sequenza

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili

1 10 11 12 13

Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica



Creazione di una nuova sequenza

step 2: scegli il nome del nuovo gioco

Sequenza_JUM

Annulla

Avanti

Nuovo gioco – es. sequenza

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica



Creazione di una nuova sequenza

step 3: scegli il livello del gioco

indica il numero di elementi: da 3 a 6

Livello 3

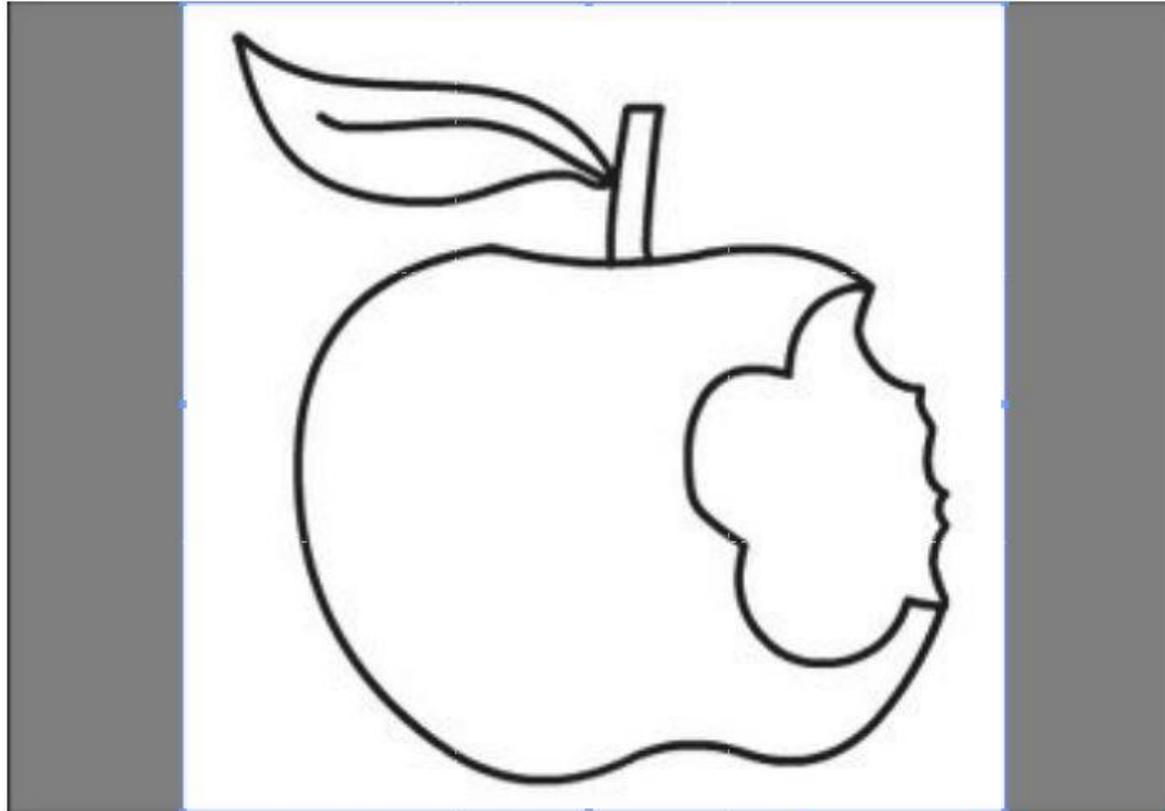


Annulla

Avanti

Nuovo gioco – es. sequenza

I giochi richiedono che le immagini siano quadrate. Puoi utilizzare questo strumento per ritagliare la tua immagine. Premendo 'Salva' l'immagine verrà ritagliata e salvata. Premendo 'Annulla' l'immagine verrà eliminata.



Annulla

Salva

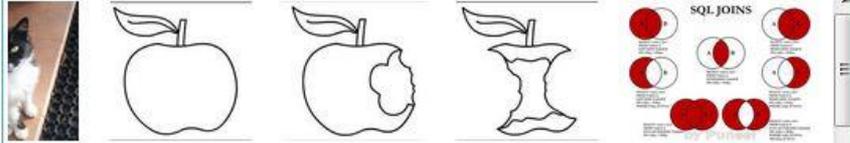
Nuovo gioco – es. sequenza

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

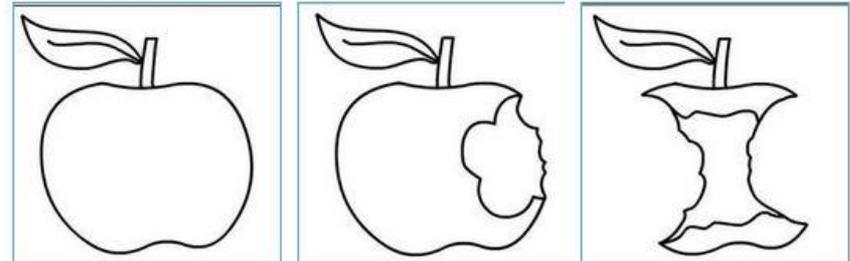
Carica



Creazione di una nuova sequenza

step 4: scegli le immagini

Trascina le immagini per costruire la sequenza (consigliate immagini quadrate)



Elimina immagini

Annulla

Avanti

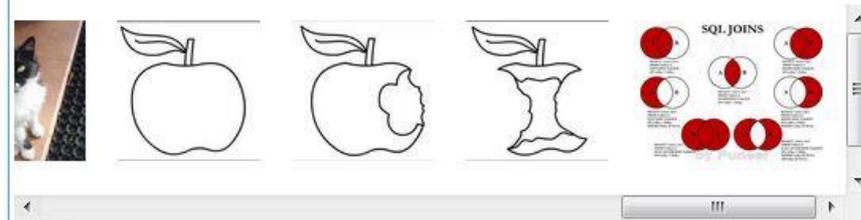
Nuovo gioco – es. sequenza

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

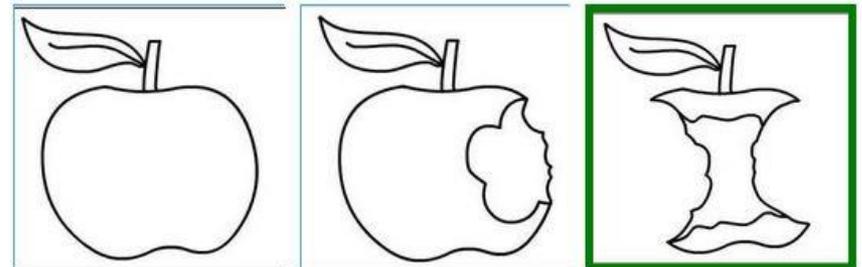
Carica



Creazione di una nuova sequenza

step 5: scegli l'icona

Il tuo gioco ha bisogno di un'icona. Scegli una delle immagini utilizzate.



Annulla

Avanti

Nuovo gioco – es. sequenza

Ciao **Claudia.Buzzi**. Qui hai la possibilità di caricare nuove risorse da utilizzare per la creazione di giochi personalizzati.

Scegli il tipo di risorsa: Includi immagini pubbliche

Gestione giochi

Lista delle immagini disponibili



Carica una nuova immagine premendo il pulsante 'Carica' o trascinandola nel riquadro

Carica



Creazione di una nuova sequenza

step 6: Associa il nuovo gioco agli allievi.

La visibilità del gioco è ristretta agli allievi selezionati. Decidi per quali allievi (eventualmente tutti) il gioco è destinato.



prova_cla



prova2_cla

Annulla

Salva

Login

prova_cla

Login

Cognitive Learning Games

/i giochi didattici di Città Educante per allenare la mente.

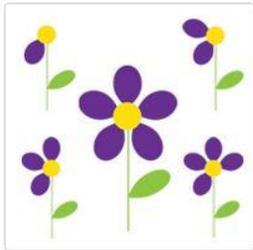
play

Giochi

Giochi con registrazione

Giochi

Prova i nostri giochi



Sequenze



Puzzle

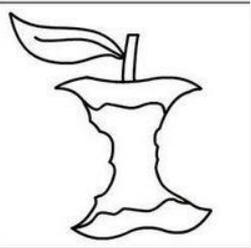
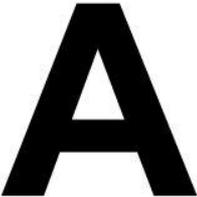
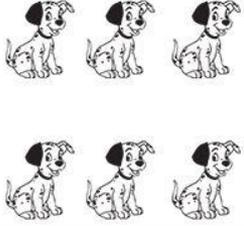
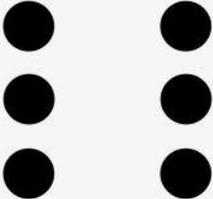


Video Modeling



Memory

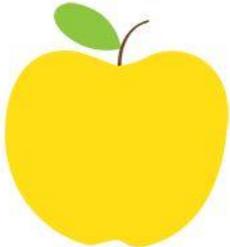
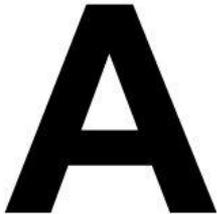
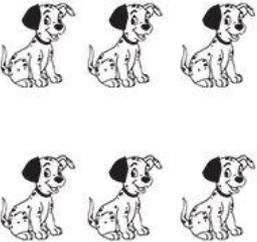
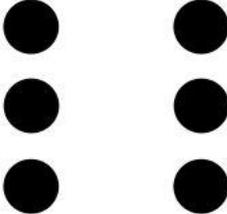
Sequenze

Giochi senza registrazione

Sequenze

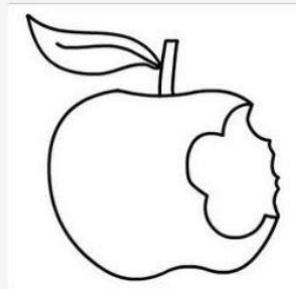
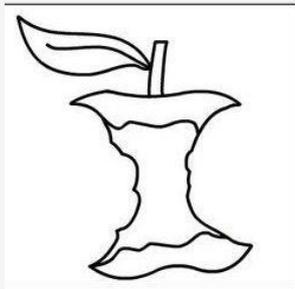
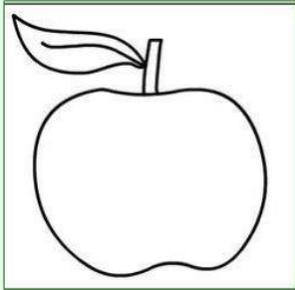




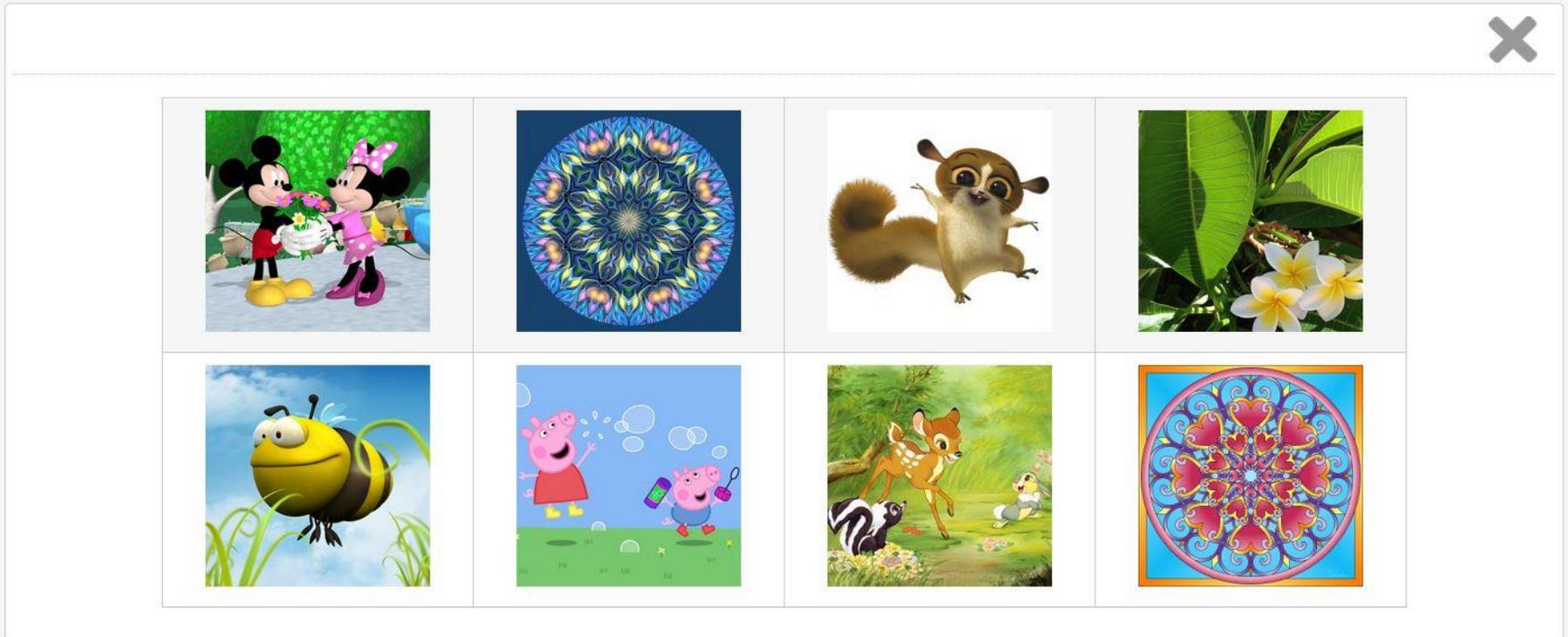
Sequenze

Giochi con registrazione



Giochi con registrazione

Puzzle

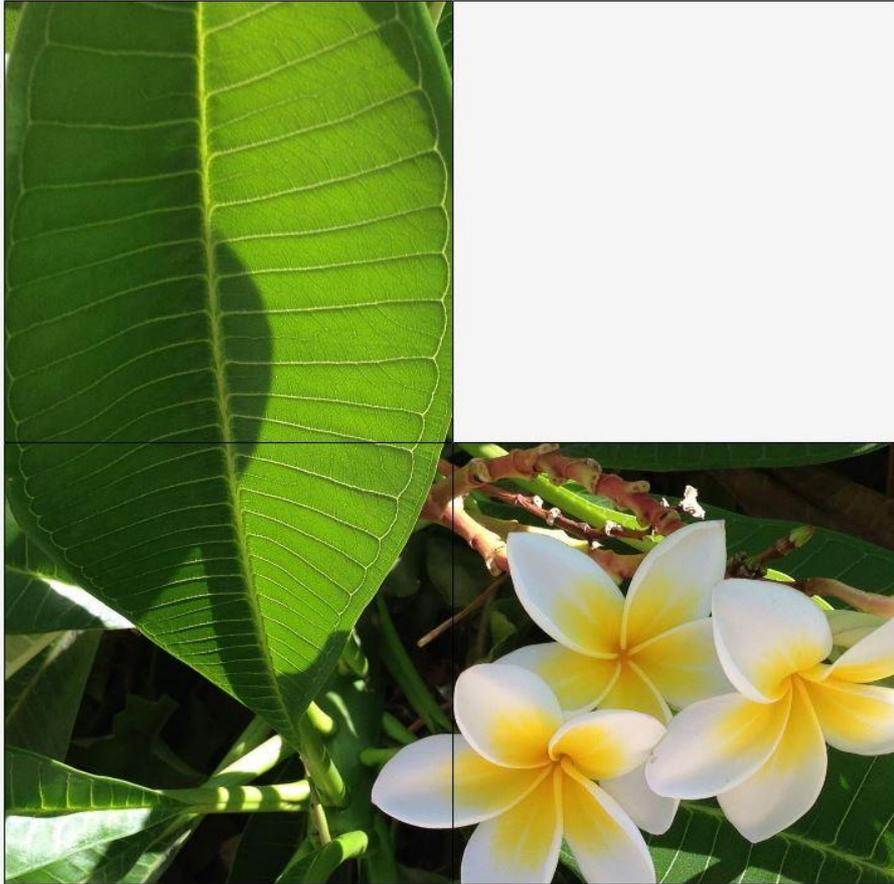


Giochi senza registrazione

Puzzle



Puzzle







Grazie per l'attenzione 😊

claudia.buzzi@iit.cnr.it

marina.buzzi@iit.cnr.it

susanna@di.unipi.it

