

# Introduzione – Cicli di vita

Ingegneria del Software

Corso A

a.a. 2011-12

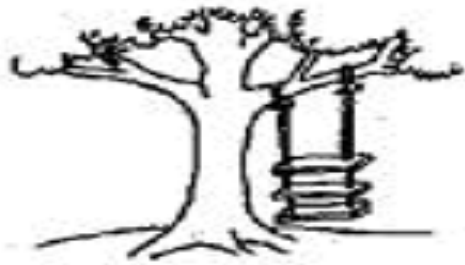
# Materiale

- Syllabus
  - J. Arlow, I. Neustadt, *UML 2 e Unified Process, Seconda Edizione italiana*, McGraw-Hill, 2006.
  - A. Binato, A. Fuggetta, L. Sfardini, *Ingegneria del Software - Creatività e metodo*, Addison Wesley, 2006.
  - Dettaglio nella *pagina comune di IS*:
    - <http://www.cli.di.unipi.it/doku/doku.php/is-a/start>
  - Note didattiche.
- No lucidi

# Esame

- Scritto e orale
  - ammissione all'orale ← voto scritto > 15.
  - l'ammissione vale solo per lo stesso appello
  - ciascuna prova scritta fa riferimento a uno degli scenari pubblicati in anticipo nella [pagina comune](#) dei corsi di Ingegneria del Software.
- Esonero scritto
  - due verifiche con voto > 14, media >=16
- Ricevimento giov 16 18

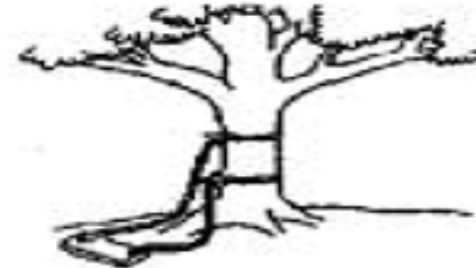
# Sviluppo software...



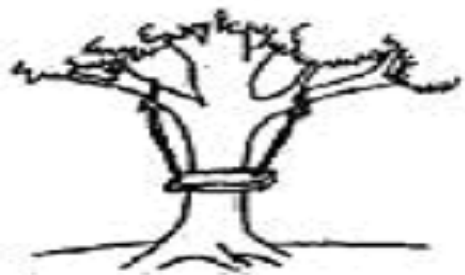
**As proposed  
by the project  
sponsor.**



**As specified  
in the project  
request.**



**As designed  
by the senior  
architect.**

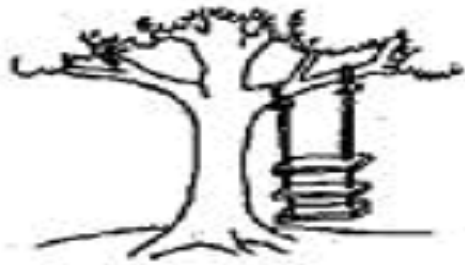


**As produced  
by the  
engineers.**



**As installed at  
the user's  
site.**

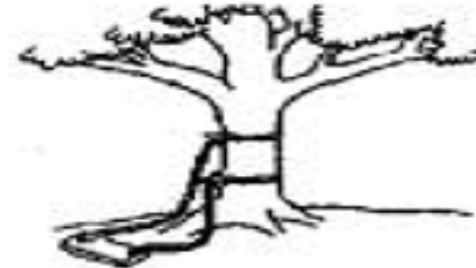
# ... insoddisfacenti



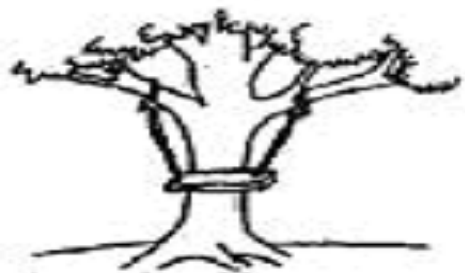
**As proposed  
by the project  
sponsor.**



**As specified  
in the project  
request.**



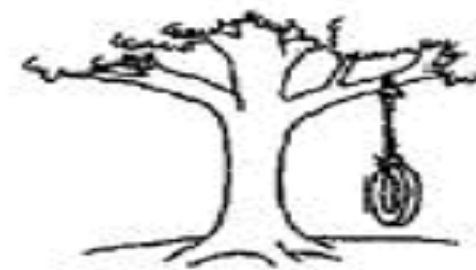
**As designed  
by the senior  
architect.**



**As produced  
by the  
engineers.**



**As installed at  
the user's  
site.**



**What the  
customer  
really wanted.**

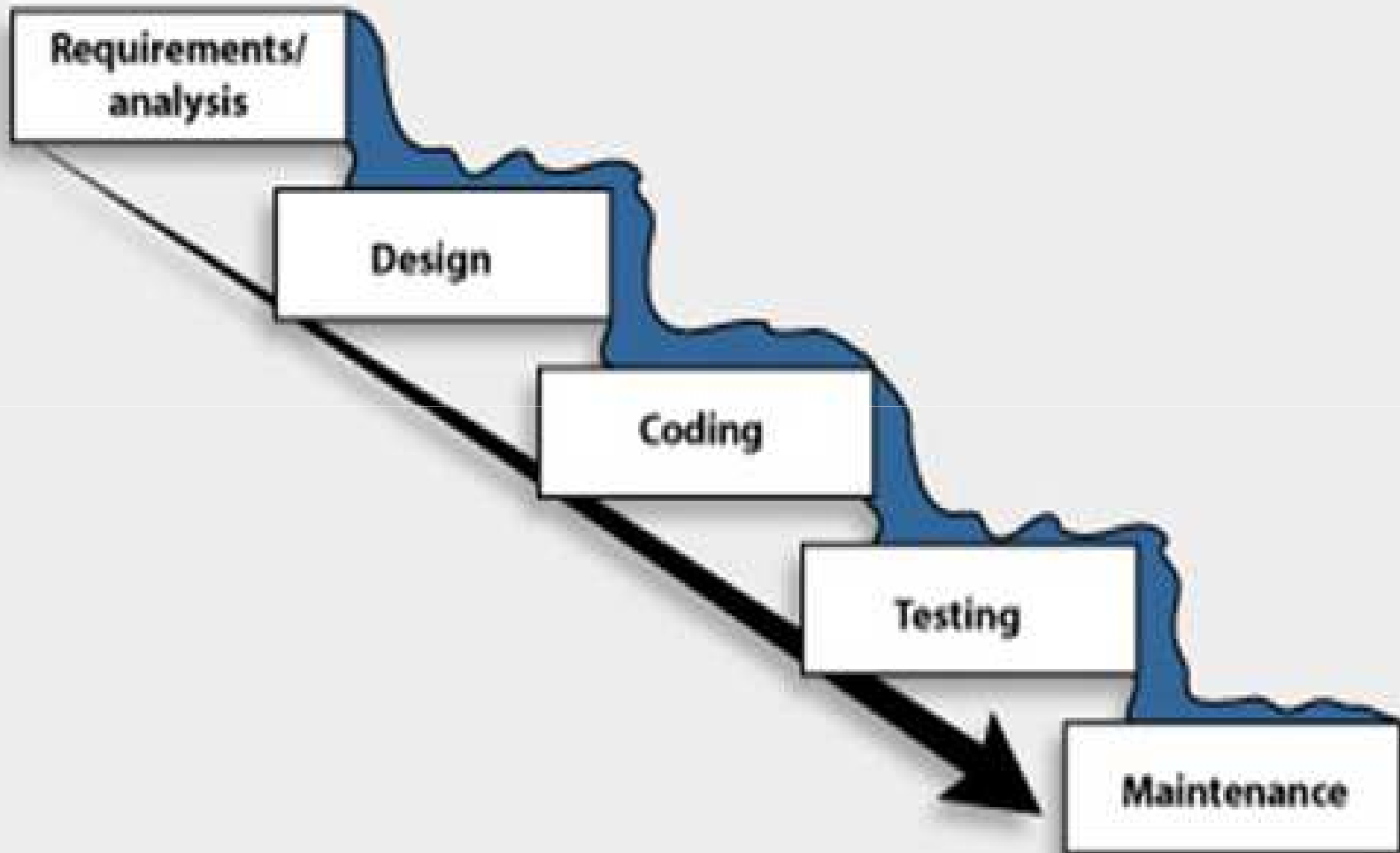
# Definizione di Fairley

**La disciplina tecnologica e gestionale  
per la produzione e la manutenzione sistematica  
di prodotti software sviluppati e modificati  
con tempi e costi preventivati**

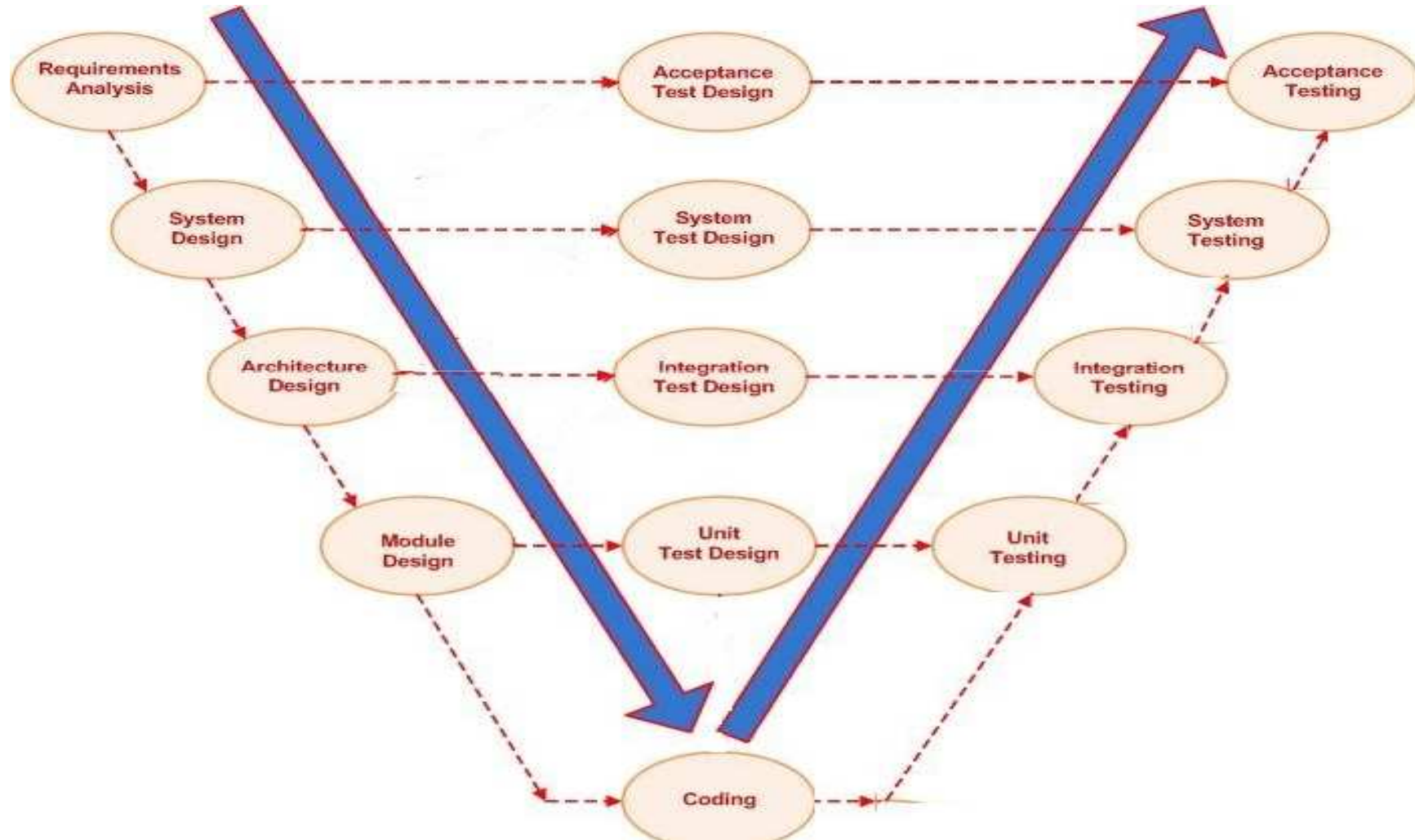
*(R. Fairley, 1985)*

- Disciplina gestionale: costi, tempi, risorse
- Controllo della qualità: costi e risultati definiti

## The classic waterfall development model

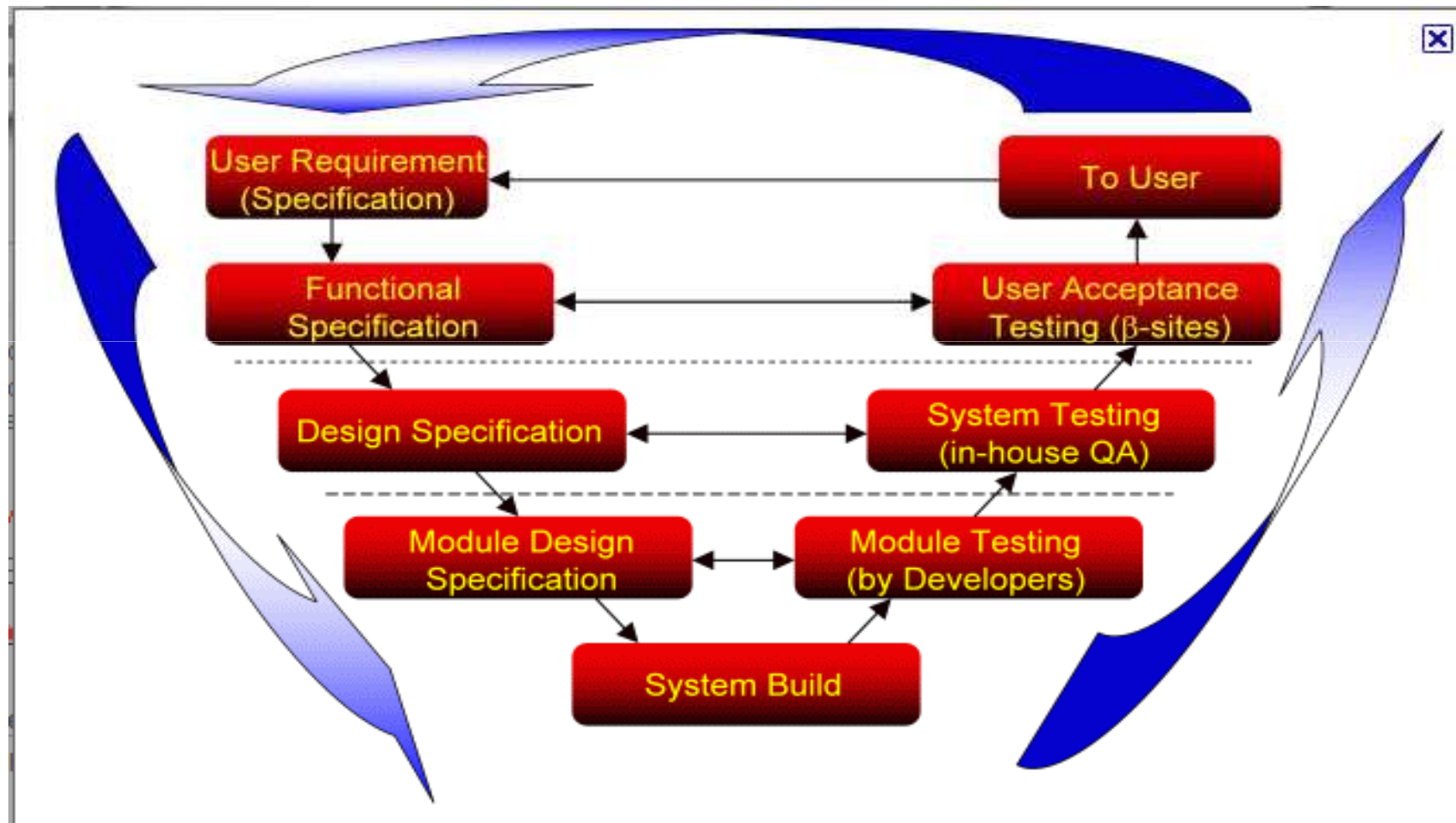


# V-Modell (sequenziale)





# V-Modell (agile)



# Riferimenti

- W.W. Royce, *Managing the development of large software systems: concepts and techniques*, Proc. Wescon '70, 1970
- J. Arlow, I. Neustadt, *UML 2 e Unified Process: Analisi e progettazione Object-Oriented*, McGraw-Hill, 2006. Capitolo 2.

# Syllabus

- A. Binato, A. Fuggetta, L. Sfardini,  
*Ingegneria del Software - Creatività e metodo*, Addison Wesley, 2006.  
– Capitolo 8 pp 147-158