

# Problemi NP-completi

- Sono i problemi più difficili all'interno della classe NP
  - Se esistesse un algoritmo polinomiale per risolvere uno solo di questi problemi, allora
    - tutti i problemi in NP potrebbero essere risolti in tempo polinomiale,
    - dunque  $P = NP$
  - Quindi:
    - tutti i problemi NP-completi sono risolvibili in tempo polinomiale oppure nessuno lo è

# Riduzioni polinomiali

$\Pi_1$  e  $\Pi_2$  = problemi decisionali

$I_1$  e  $I_2$  = insiemi delle istanze di input di  $\Pi_1$  e  $\Pi_2$

$\Pi_1$  *si riduce in tempo polinomiale a*  $\Pi_2$

$$\Pi_1 \leq_p \Pi_2$$

se esiste una *funzione*  $f: I_1 \rightarrow I_2$  calcolabile in tempo polinomiale tale che, per ogni istanza  $x$  di  $\Pi_1$

$x$  è un'istanza accettabile di  $\Pi_1$

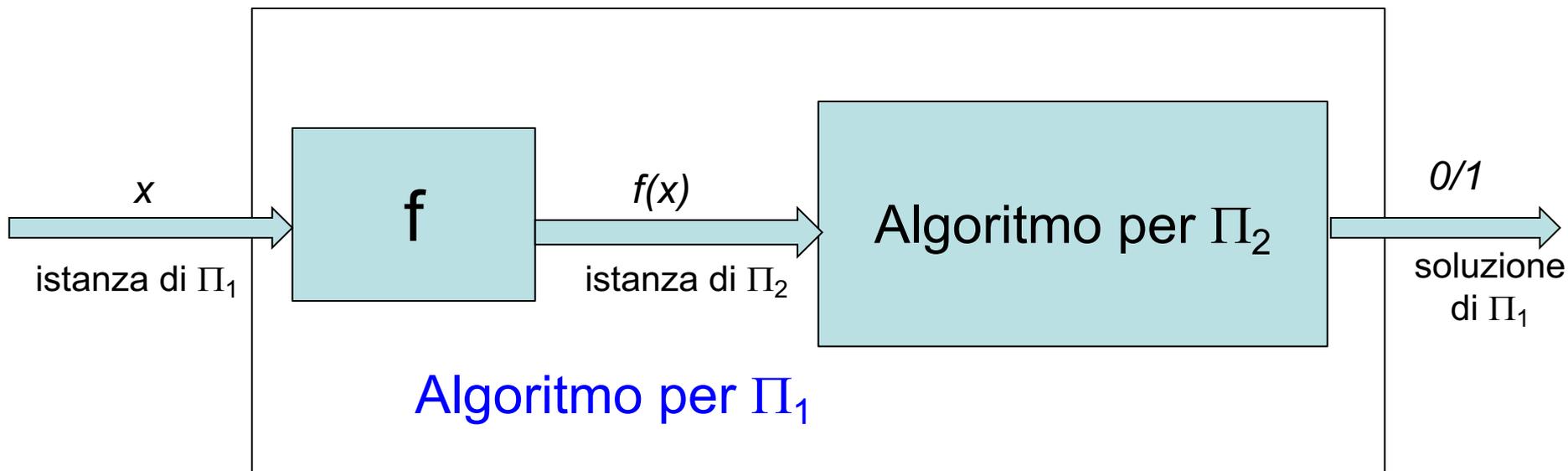
SE E SOLO SE

$f(x)$  è un'istanza accettabile di  $\Pi_2$

# Riduzioni polinomiali

Se esistesse un algoritmo per risolvere  $\Pi_2$  potremmo utilizzarlo per risolvere  $\Pi_1$

$$\Pi_1 \leq_p \Pi_2 \quad e \quad \Pi_2 \in \mathcal{P} \quad \Rightarrow \quad \Pi_1 \in \mathcal{P}$$



# Problemi NP ardui

Un problema decisionale  $\Pi$  si dice  
NP-arduo se

per ogni  $\Pi' \in \text{NP}$ ,  $\Pi' \leq_p \Pi$

# Problemi NP completi

Un problema decisionale  $\Pi$  si dice  
NP-completo se

$\Pi \in NP$

$\Pi$  è NP-arduo

# Problemi NP completi

- Dimostrare che un problema è in NP può essere facile
  - Esibire un certificato polinomiale
- Non è altrettanto facile dimostrare che un problema  $\Pi$  è NP-arduo
  - Bisogna dimostrare che **TUTTI** i problemi in NP si riducono polinomialmente a  $\Pi$
  - In realtà la **prima** dimostrazione di NP-completezza aggira il problema

# SAT

*Soddisfacibilità di formule booleane*

# Definizioni

- Insieme  $V$  di variabili Booleane
  - Letterale: variabile o sua negazione
  - Clausola: disgiunzione (OR) di letterali
- Un' espressione Booleana su  $V$  si dice in forma normale congiuntiva (FNC) se è espressa come congiunzione di clausole (AND di OR)

# Esempio

$$V = \{x, y, z, w\}$$

$$FNC : (x \vee \bar{y} \vee z) \wedge (\bar{x} \vee w) \wedge y$$

# SAT

- Data una espressione in *forma normale congiuntiva*

*verificare se esiste una assegnazione di valori di verità alle variabili che rende l'espressione vera*

# Esempio

- La formula

$$(x \vee \bar{y} \vee z) \wedge (\bar{x} \vee w) \wedge y$$

è soddisfatta dall'assegnazione

$$x = 1 \quad y = 1 \quad z = 0 \quad w = 1$$

# SAT $\in$ NP

## Certificato per SAT?

Un'assegnazione di valori (0 o 1)  
alle variabili che renda vera  
l'espressione

# Teorema di Cook

## SAT

problema della soddisfacibilità di una espressione booleane in forma normale congiuntiva (FNC)

**Teorema**

**SAT è NP completo**

# Teorema di Cook (idea)

- *Cook ha mostrato un algoritmo che*
  - dati un qualunque problema  $\Pi$  ed una qualunque istanza  $x$  per  $\Pi$*
  - costruisce una espressione Booleana in forma normale congiuntiva che descrive il calcolo di un algoritmo per risolvere  $\Pi$  su  $x$*
- *L'espressione è vera se e solo se l'algoritmo restituisce 1*

# Problemi NP completi

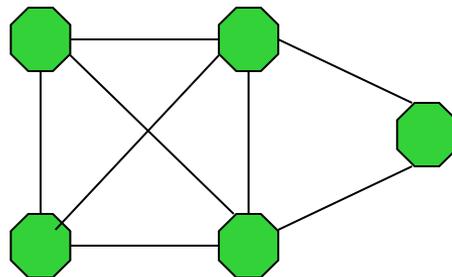
Un problema decisionale  $\Pi$  è NP completo se

- $\Pi \in NP$
- $SAT \leq_p \Pi$

(o un qualsiasi altro problema NPC)

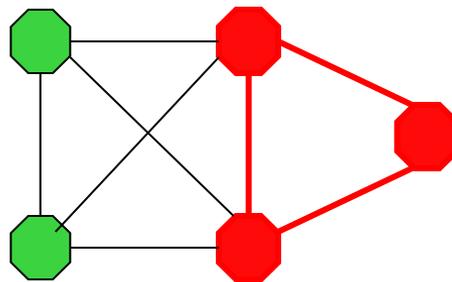
# Riduzione: $SAT \leq_p CLIQUE$

- Dato un grafo  $G = (V, E)$  e un intero  $k > 0$ , stabilire se  $G$  contiene una clique di  $k$  nodi



# CLIQUE

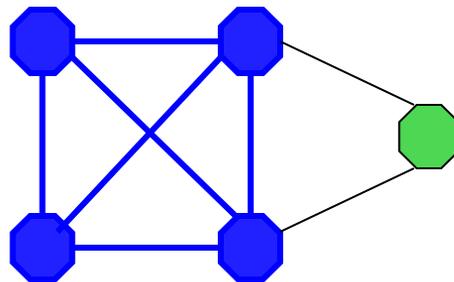
- Dato un grafo  $G = (V, E)$  e un intero  $k > 0$ , stabilire se  $G$  contiene una clique di  $k$  nodi



Clique di 3 nodi

# CLIQUE

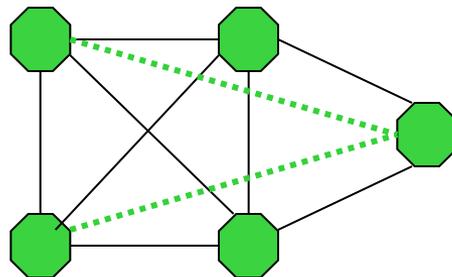
- Dato un grafo  $G = (V, E)$  e un intero  $k > 0$ , stabilire se  $G$  contiene una clique di  $k$  nodi



Clique di 4 nodi

# CLIQUE

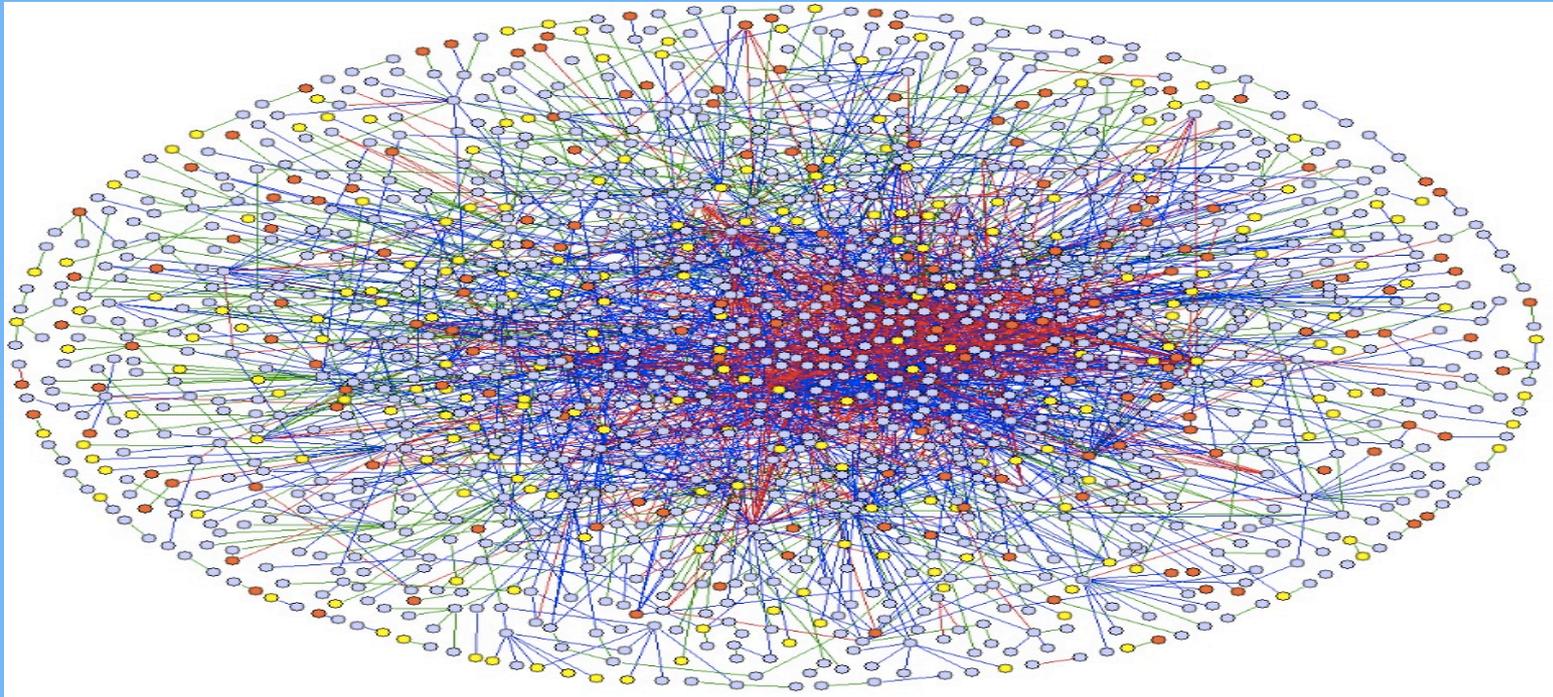
- Dato un grafo  $G = (V, E)$  e un intero  $k > 0$ , stabilire se  $G$  contiene una clique di  $k$  nodi



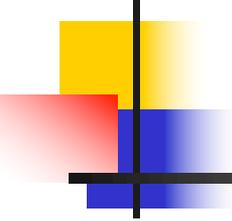
Non contiene  
clique di 5 nodi

# Un problema di CLIQUE più grande

Trovare la clique più grande in un grafo di 100 nodi può richiedere fino a **secoli di tempo di calcolo** con una ricerca di tutte le possibilità.



La ricerca esaustiva è necessaria ?  
Non lo sappiamo.



# CLIQUE è NP completo

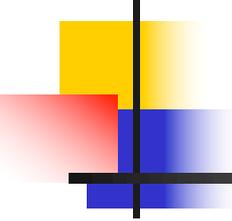
---

$SAT \leq_p CLIQUE$

data un'espressione booleana  $F$  in forma normale congiuntiva con  $k$  clausole

*costruire in tempo polinomiale*

un grafo  $G$  che contiene una **clique di  $k$  vertici** se e solo se  $F$  è soddisfacibile.



# Riduzione: vertici

---

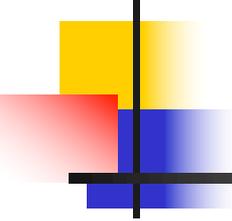
- Ad ogni letterale in ciascuna clausola di  $F$  corrisponde un vertice in  $G$ .

## Esempio:

$$F = (a \vee b) \wedge (!a \vee !b \vee c) \wedge !c$$

$$G = (V, E),$$

$$V = \{ a^1, b^1, !a^2, !b^2, c^2, !c^3 \}$$

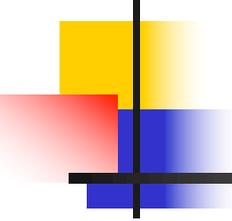


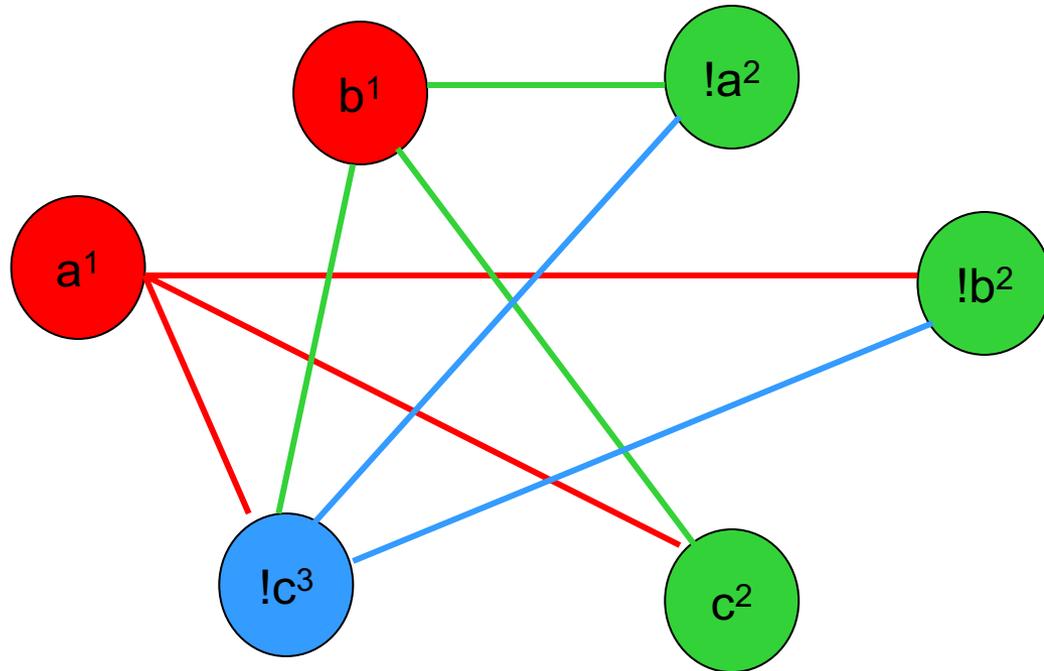
# Riduzione: archi

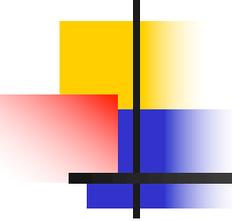
---

$$(x^i, y^j) \in E \iff i \neq j \text{ e } x \neq \neg y$$

- Due letterali sono adiacenti in G se e solo se*
- *appartengono a clausole diverse*
  - *possono essere veri contemporaneamente.*


$$F = (a \vee b) \wedge (!a \vee !b \vee c) \wedge !c$$

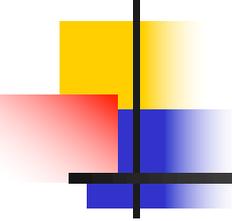




# Clique in G

---

- *composta da  $k$  nodi*
  - uno per ogni clausola di  $F$*
- *non può contenere due nodi della stessa clausola*
  - perché non sono adiacenti.*

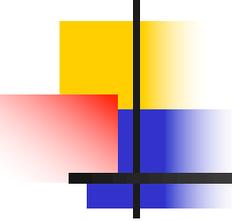


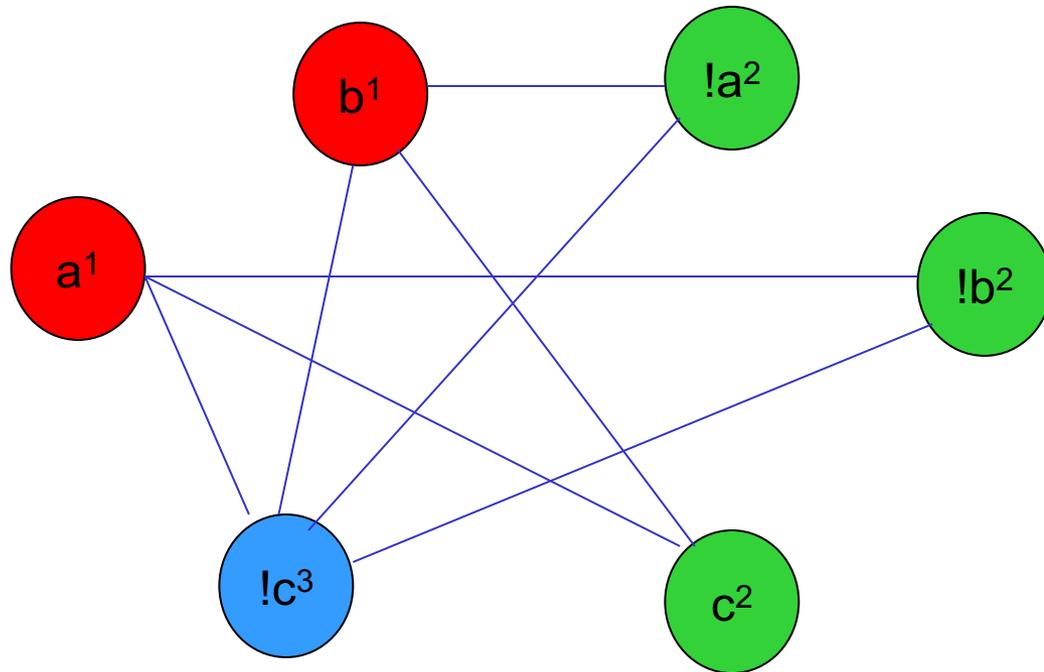
# Riduzione

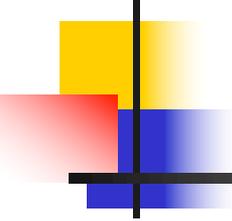
---

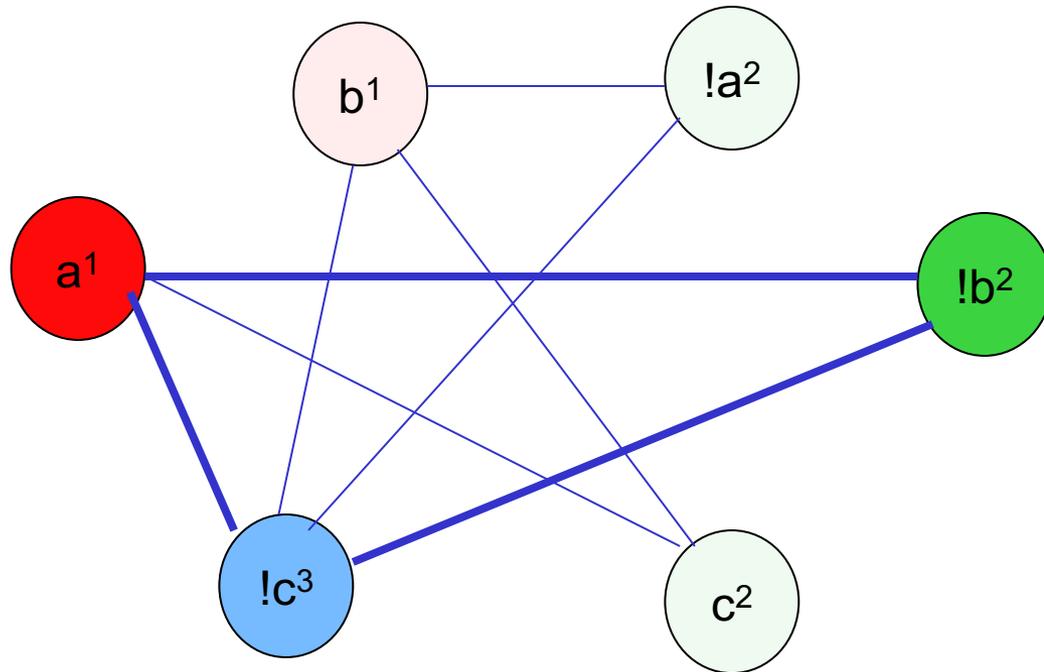
$G$  contiene una clique  $\Rightarrow F$  è soddisfacibile

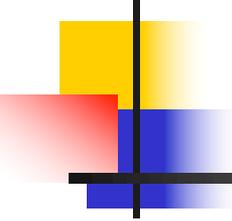
- si dà valore **1** (true) ai  $k$  letterali che corrispondono ai nodi della clique
- tutte le clausole corrispondenti diventano di valore **1** (true)
- $F = \mathbf{1}$  (true), soddisfacibile.


$$F = (a \vee b) \wedge (!a \vee !b \vee c) \wedge !c$$

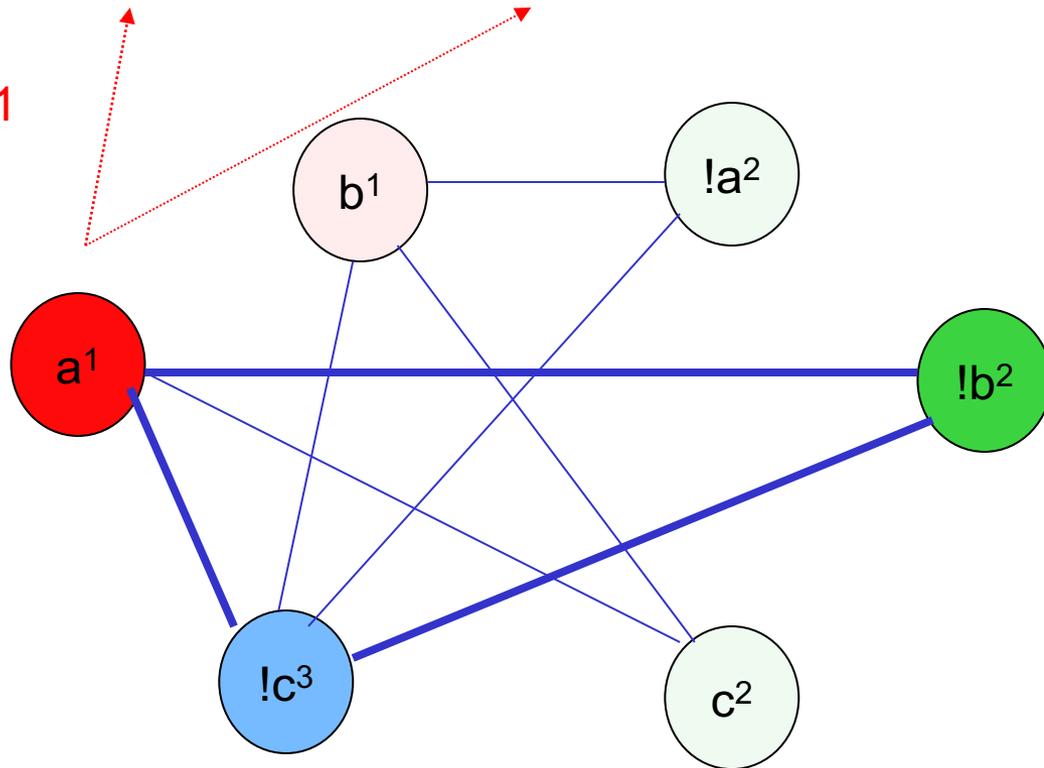


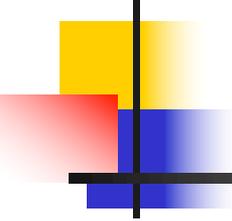

$$F = (a \vee b) \wedge (!a \vee !b \vee c) \wedge !c$$



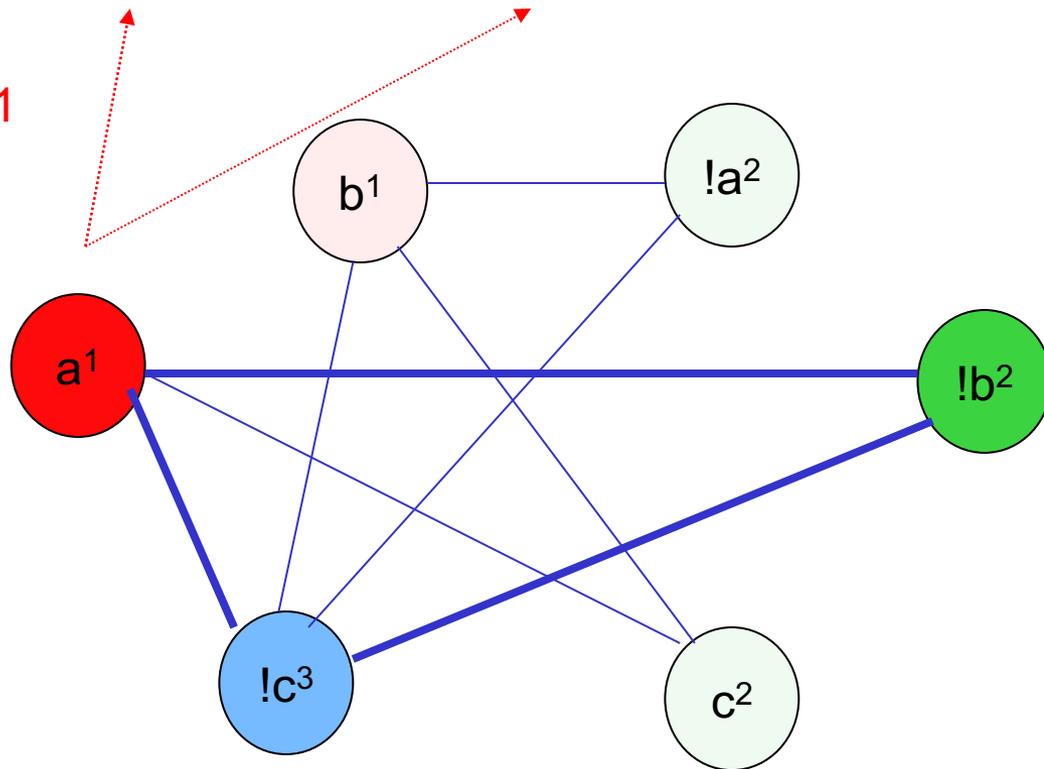

$$F = (a \vee b) \wedge (!a \vee !b \vee c) \wedge !c$$

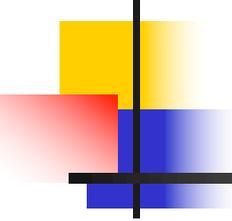
$a = 1$

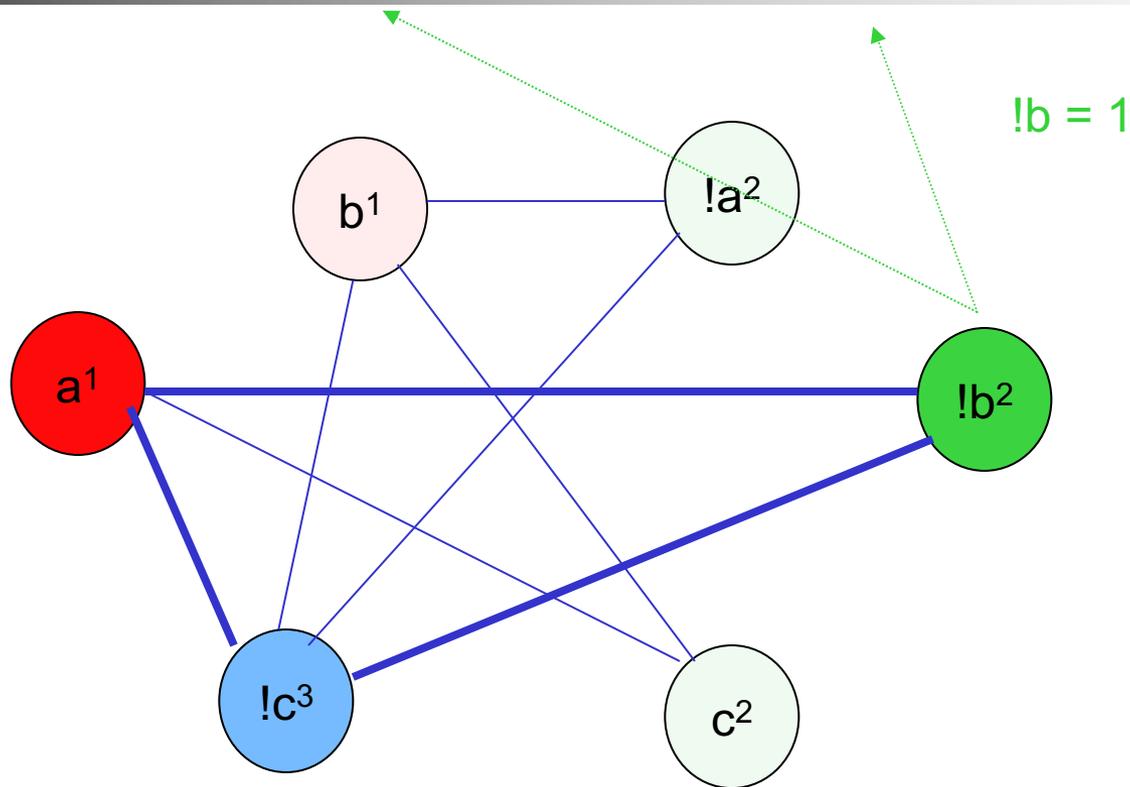


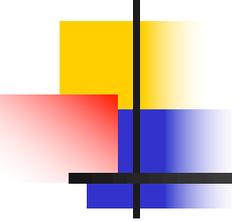

$$F = (1 \vee b) \wedge (0 \vee !b \vee c) \wedge !c$$

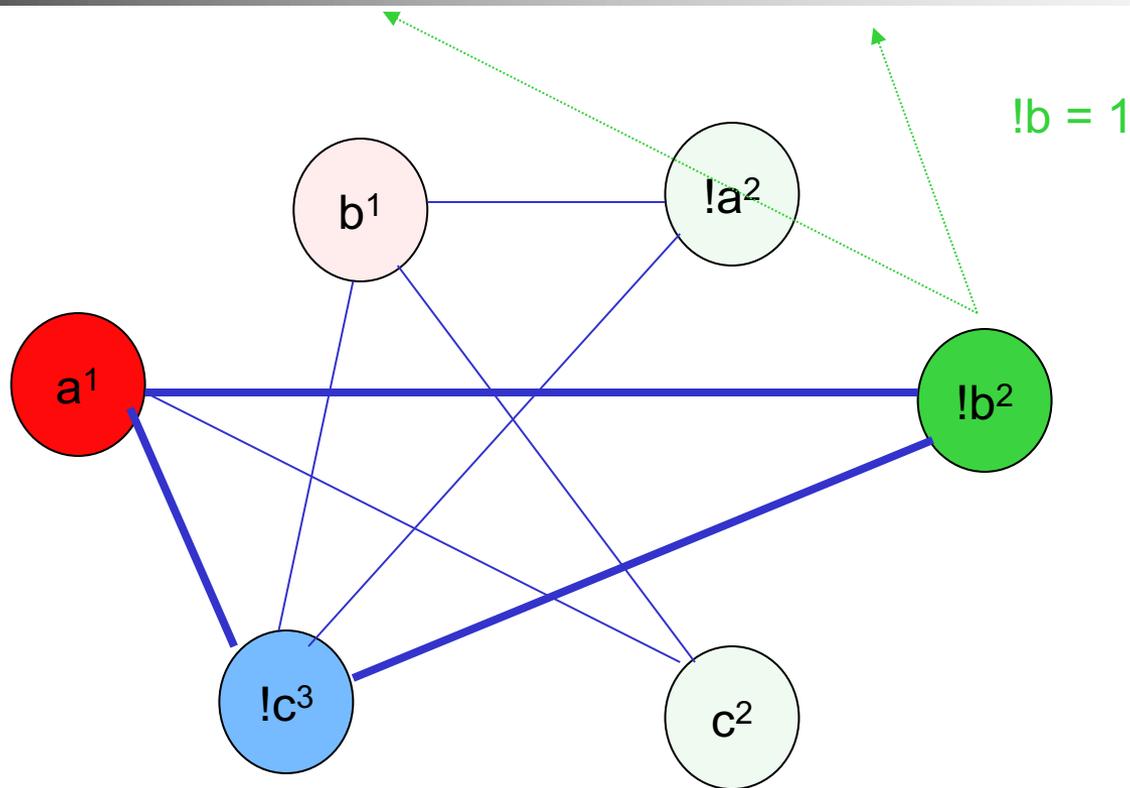
$a = 1$

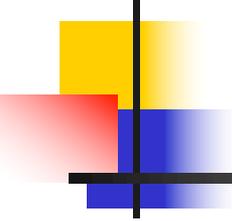


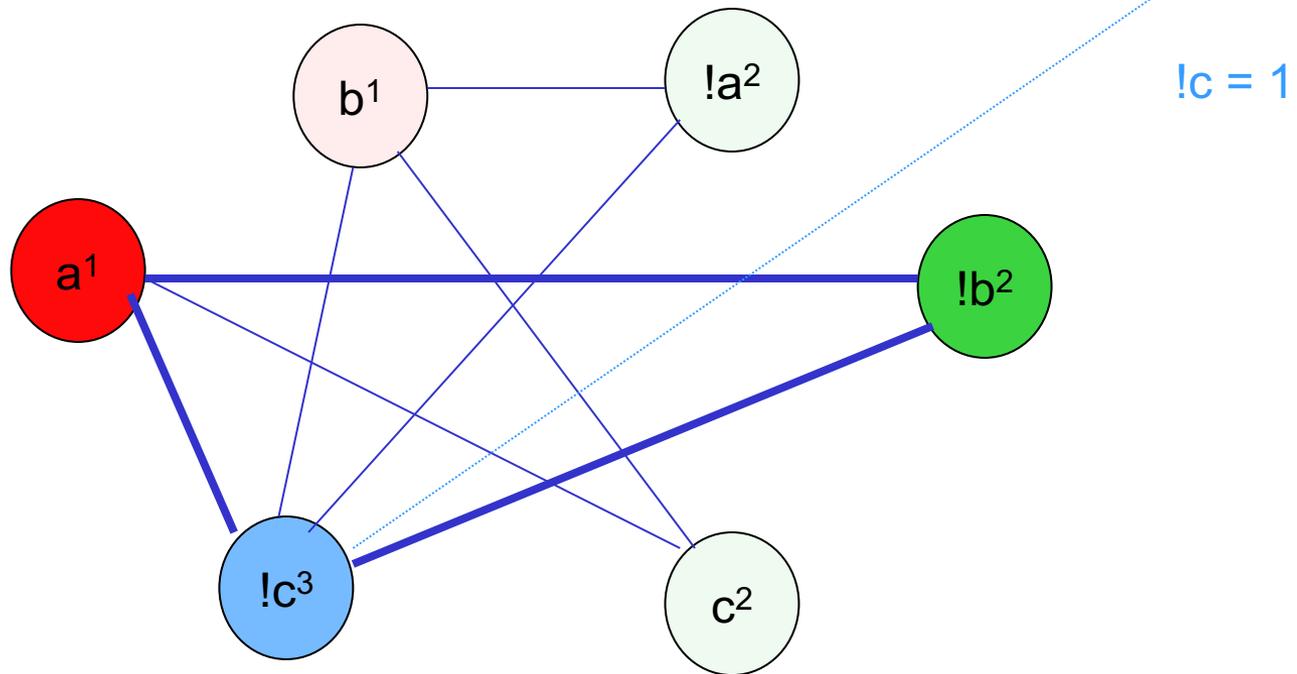

$$F = (1 \vee b) \wedge (0 \vee !b \vee c) \wedge !c$$

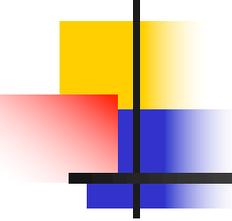


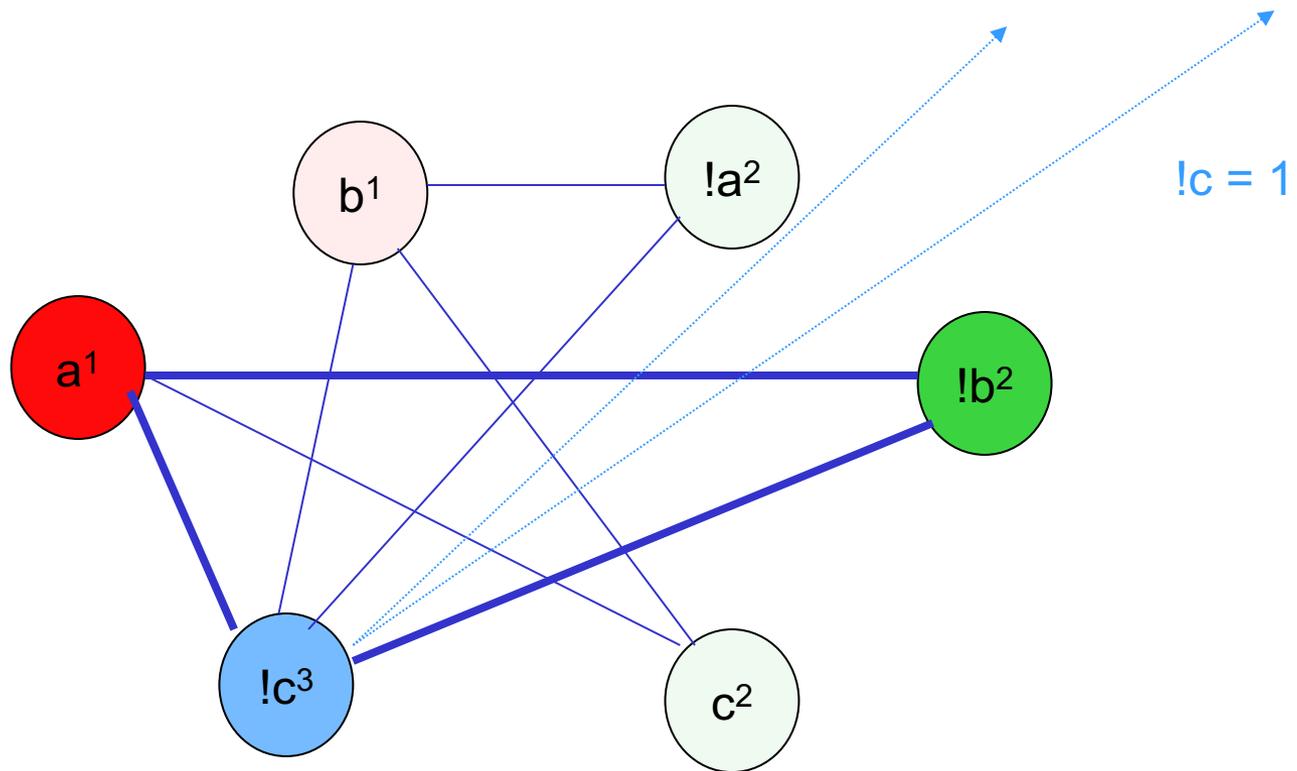

$$F = (1 \vee 0) \wedge (0 \vee 1 \vee c) \wedge !c$$

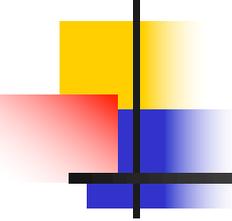


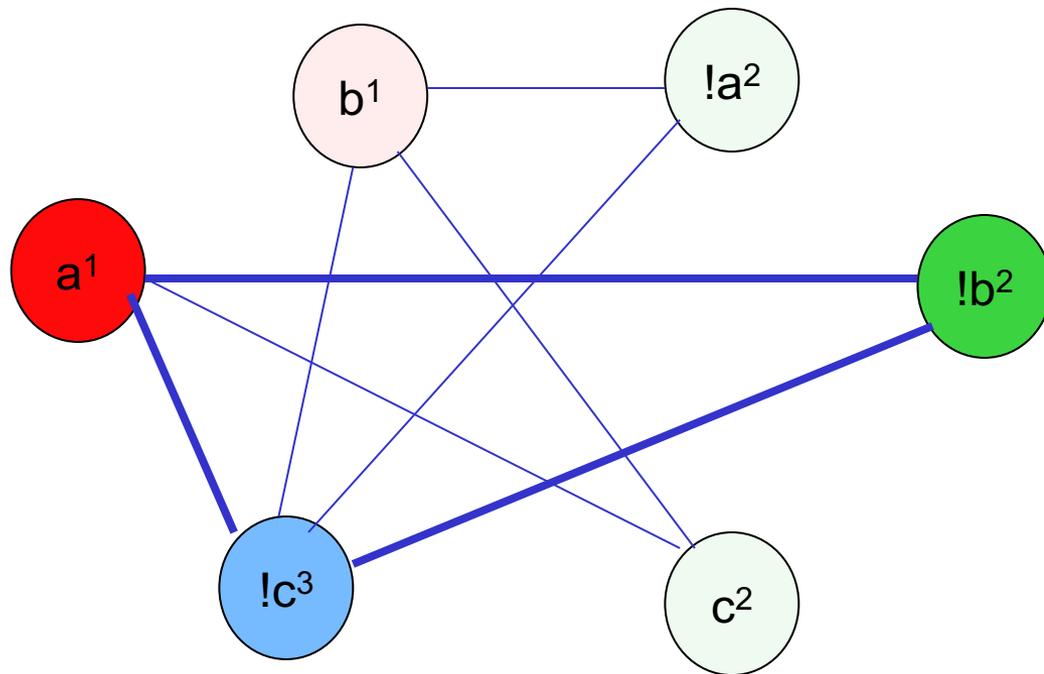

$$F = (1 \vee 0) \wedge (0 \vee 1 \vee c) \wedge !c$$

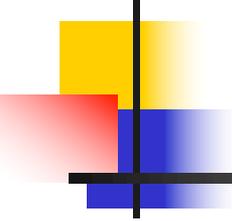



$$F = (1 \vee 0) \wedge (0 \vee 1 \vee 0) \wedge 1$$




$$F = (1) \wedge (1) \wedge 1 = 1$$



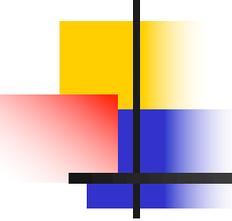


# Riduzione

---

$F$  è soddisfacibile  $\Rightarrow G$  contiene una clique

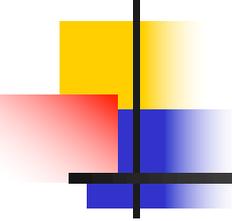
- esiste almeno un letterale vero per ogni clausola
- i corrispondenti vertici in  $G$  formano una clique.



# Riduzione

---

- *La riduzione da  $F$  a  $G = (V, E)$  si esegue in tempo polinomiale:*
  - $n = \#$  variabili
  - $k = \#$  clausole
  - $|V| \leq n k$
  - l'esistenza di un arco si stabilisce in tempo costante
  - $|E| \leq O((n k)^2)$



# Problemi NP equivalenti

---

- $SAT \leq_p CLIQUE \Rightarrow$  CLIQUE è NP completo
- SAT è NP completo  $\Rightarrow CLIQUE \leq_p SAT$
- *SAT e CLIQUE sono NP equivalenti.*
- *Tutti i problemi NP completi sono tra loro NP equivalenti.*

# Gerarchia delle classi

