

Appello del 3 luglio 2017

Esercizio 1

$$1) T_1(n) = 9T_1\left(\frac{n}{3}\right) + 2n^2$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_3 9} = n^2$$
$$f(n) = 2n^2 = \Theta(n^{\log_b a})$$

Teorema fondamentale II° caso:

$$T_1(n) = \Theta(n^2 \log n)$$

$$2) T_2(n) = 3T_2\left(\frac{n}{2}\right) + n^2 \log^2 n$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 3} \quad 1 < \log_2 3 < 2$$
$$f(n) = n^2 \log^2 n = \Omega\left(n^{\log_2 3 + \varepsilon}\right) \quad 0 < \varepsilon < 2 - \log_2 3$$

Condizione di regolarità:

$$af\left(\frac{n}{b}\right) \leq c f(n) \quad c < 1$$

$$3\left(\left(\frac{n}{2}\right)^2 \log^2 \frac{n}{2}\right) = \frac{3}{4} n^2 \log^2 \frac{n}{2} \leq \frac{3}{4} n^2 \log^2 n$$
$$= \frac{3}{4} f(n)$$

$$\text{Verificata con } c = \frac{3}{4} < 1$$

Teorema fondamentale, III° caso

$$T_2(n) = \Theta(n^2 \log^2 n)$$

E' DA PREFERIRE IL PRIMO ALGORITMO

Esercizio 2

CercaCoppia(a)

HeapSort(a);

i = 1;

j = i + 1;

while ($i < n$) {

$k = 2 * a[i]$;

while ($j \leq n \text{ & } a[j] < k$) $j++$;

if ($j > n$) return $\langle -1, -1 \rangle$;

else if ($a[j] == k$) return $\langle i, j \rangle$;

else $i++$; // caso $a[j] > k$

y

return $\langle -1, -1 \rangle$

$$T(n) = \underbrace{\Theta(n \log n)}_{\text{costo HeapSort}} + \underbrace{O(n)}_{\text{costo ciclo while}} = \Theta(n \log n)$$

costo HeapSort

costo ciclo
while

(j non ripete dall'inizio quando si incrementa i).

Cerca2(a)

T = nuova tabella hash di dim $2n$, con concatenamento
for $i = 1$ to n

e = nuovo elements per T

e.indice = i

e.key = ~~2 * a[i]~~;

Insert(T, e);

for $j = 1$ to n {

u = Search(T, a[j])

if ($u \neq \text{NIL}$) return $\langle u.indice, j \rangle$

y return $\langle -1, -1 \rangle$

$$T(n) = \Theta(n)$$

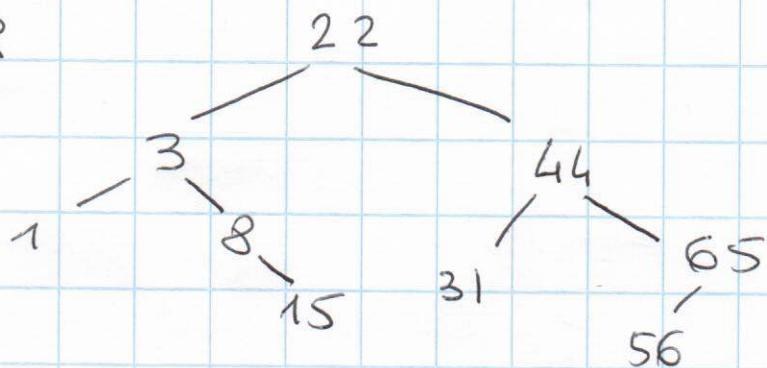
average

ESERCIZIO 3

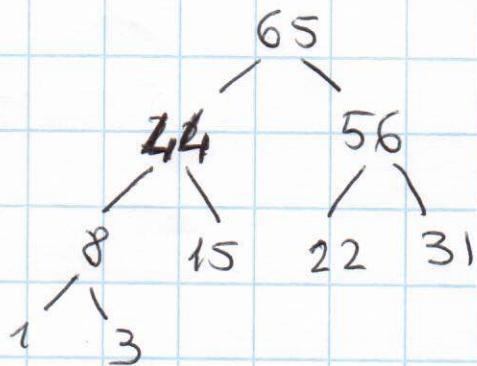
Si veda CLRS, cap 11.

ESERCIZIO 4

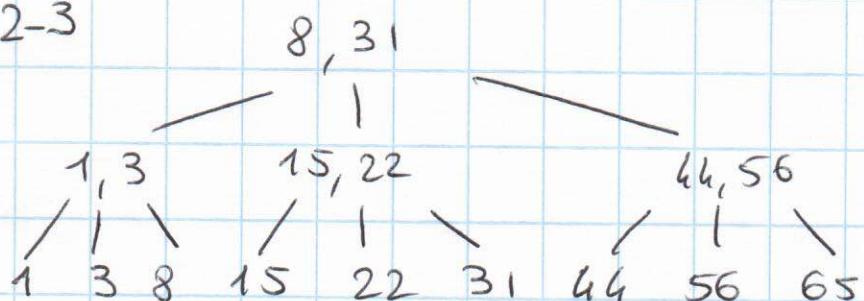
1) ABR



2) Heap di massimo



3) Albero 2-3



ESERCIZIO 5

① CLIQUE (G, k)

S = nuovo array di dim $n=|V|$

GeneraBinarie ($G, S, 0$)

* failure * // G non contiene vera clique di k nodi

Procedura ELABORA di GeneraBinarie

G sia rappresentato con matrice di adiacenza,
per rendere più immediato il test di adiacenza tra
delle # vertici.

ELABORA (G, S, k)

num = 0

for $i = 1$ to n

 if ($S[i] == 1$) num++;

 if (num $\neq k$) return; // il sottoinsieme S non contiene k nodi

 for $j = 1$ to n {

 for $j = i+1$ to n {

 if ($S[i] == 1 \& S[j] == 1$) { // $i < j$ e al
 sottoinsieme
 descrizione
 descrizione di S
 if ($A[i, j] == 0$) return; // $(i, j) \notin E$

 }

 }

* success * // si è avuto il colpo: si è trovata una clique.

COMPIESSIONE

$$T(n, m) = O(2^n \times \text{costo Elabora})$$

$$\begin{matrix} n = |V| \\ m = |E| \end{matrix}$$

$$\text{costo di Elabora: } T_E(n, m) = O(n^2)$$

$$\Rightarrow T(n, m) = O(2^n \times n^2)$$

②

CLIQUE è un problema NP-completo, infatti:

1) CLIQUE è NP e

2) SAT \leq_p CLIQUE e SAT è NP-completo.