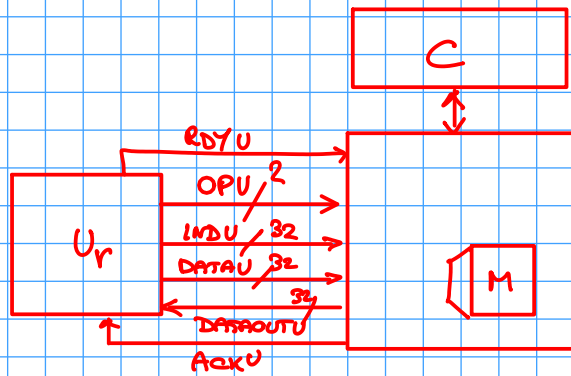
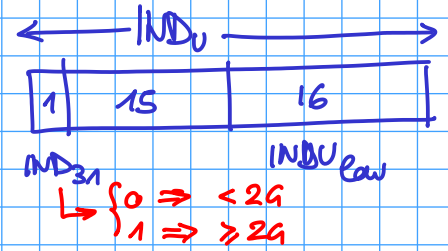


Domanda 1



Schema generale



Microcodice

\emptyset . $(RDYU, OP_0, OP_1, INDU_{31}, \emptyset, \dots)$ map, \emptyset

R(CACHE)

$(=1, \emptyset, \emptyset, \emptyset)$ INDU \rightarrow IND, "read" \rightarrow OP, set RDYM, 1

N(CACHE)

$(=1, \emptyset, 1, \emptyset)$ INDU \rightarrow IND, DATAU \rightarrow DATAOUT, "write" \rightarrow OP, set RDYM, 2

R(M)

$(=1, \emptyset, \emptyset, 1)$ M[INDU_{low}] \rightarrow DATAOUTU, reset RDYU, set ACKU, \emptyset

W(M)

$(=1, \emptyset, 1, 1)$ DATAU \rightarrow M[INDU_{low}], reset RDYU, set ACKU, \emptyset

ZERO(M)

$(=1, 1, -, -)$ $\emptyset \rightarrow I, 3$

1. $(ACK_M, OR(ES_{\pi}) = 0 -)$ map, 1

// lettura dalla cache

$(=10)$ reset ACK_M, set ACKU, reset RDYU, DATAIN \rightarrow DATAOUTU, \emptyset

$(=11)$ " " " " " " , tratt. ecc

2. $(ACK_M, OR(ES_{\pi}) = 0 -)$ map, 2

// scrittura nella cache

$(=10)$ reset ACK_M, set ACKU, reset RDYU, \emptyset

$(=11)$ " " tratt. ecc

3. $(I_0 = 0)$ $0 \rightarrow M[I], I+1 \rightarrow I, 3$

// aggiornamento memoria

$(=1)$ reset RDYU, set ACKU, \emptyset

// interna

Valutazione ciclo di clock

PC

max 4 var di condizionamento testato x μ -istruzione

2 bit di stato

\Rightarrow 6 input x livello AND

14 frasi

\Rightarrow max 13 "1" per α_i e $\beta_j \Rightarrow$ 2 livelli OR =

che si riducono a 1 livello OR codificando gli "0" e negando l'uscita in caso # "1" > 8

Dunque $T_{WPC} = T_{OPC} = 2t_p$

P0 $T_{WPO} = 1t_p$ (XOR(ESTO))

T_{OPO} dato noto da DATAU \rightarrow M[INDU_{low}]

$t_k + t_a$

↳ commutatore x indirizzo (INDU o I)

↳ tempo di accesso x scrittura

non costa niente:
prende le 16 uscite
de 1 bit + borse
di INDU

Quindi la fase + lunga (1.1) richiede

$$\tau = 1t_p + \max \left\{ 2t_p, 2t_p + \frac{t_k + t_a}{2t_p} \right\} + t_p =$$

$$= (1 + \max \{ 2, 14 \} + 1) t_p = \underline{16t_p}$$

Cicli di clock x operazione esterna

OP SU CACHE $\left\{ \begin{matrix} R \\ W \end{matrix} \right\} 2\tau + \begin{cases} 22 & \text{Hit} \\ 100\tau & \text{Miss} \end{cases}$

OP SU M $\left\{ \begin{matrix} R \\ W \end{matrix} \right\} 1\tau$

AZZERAMENTO M $1\tau + 64k\tau$

Domanda 2

Compilazione in D-RISC standard

		t_{acc}	A[i] pari	dispari	
loop:	LOAD R _{boxA} , R _i , R _a :	$2\tau + t_a$	x	x	iteratione pari
	AND R _a , #1, R _c	τ	x	x	
	IF=0 R _c , then	2τ	x	x	
else:	LOAD R _{boxB} , R _i , R _b :	$2\tau + t_a$		x	$16\tau + 4t_a +$ $\frac{9(2\tau + t_a) : T_{ch}}$ <hr/> $34\tau + 13t_a$
	INC R _b :	τ		x	
	STORE R _{boxB} , R _i , R _b :	$3\tau + t_a$		x	
	GOTO cont	τ		x	
then:	LOAD R _{boxB} , R _i , R _b :	$2\tau + t_a$	x		$15\tau + 3t_a +$ $\frac{9(2\tau + t_a) : T_{ch}}$ <hr/> $33\tau + 12t_a$
	LOAD R _{boxC} , R _i , R _c :	$2\tau + t_a$	x		
	ADD R _b , R _c , R _a :	τ	x		
	STORE R _{boxA} , R _i , R _a :	$3\tau + t_a$	x		
	cont:	INC R _i :	τ	x	
	IF< R _i , R _n , loop	2τ	x	x	$\frac{16\tau + 4t_a}{15\tau + 3t_a}$

Tempo di completamento ideale

$$T_{cid} = N \left(\frac{1}{2} (34\tau + 13t_a) + \frac{1}{2} (33\tau + 12t_a) \right)$$

nel testo non è specificata la percentuale di A[i] pari \Rightarrow assumo 50%

fault

1 fault x codice (allineato)

$\left. \begin{array}{l} N/5 \text{ fault} \times A \\ N/5 \text{ fault} \times B \\ N/20 \text{ fault} \times C \end{array} \right\}$ letti ad ogni iterazione (letto solo in 1/2 iterazioni)

$$T_{\text{fault}} = 2(\tau + T_{tr}) + \frac{16}{5} \tau_m + 4\tau =$$

$$= 22\tau + 4\tau_m + 4\tau = 26\tau + 4\tau_m$$

$$T_c = T_{cid} + \# \text{fault} \times T_{\text{fault}}$$

$$T_c = N \left(\frac{1}{2} (34\tau + 13t_a) + \frac{1}{2} (33\tau + 12t_a) \right) + \left(1 + \frac{2N}{5} + \frac{N}{20} \right) \times (26\tau + 4\tau_m)$$

MOVIF ϕ R_a, R_b, R_c, R_d

8	6	6	6	6
---	---	---	---	---

codop a b c d

scrittura in memoria

T_{exec} (serie μ -codici)

MOVIF ϕ . ϕ . (OR (REG[IR.R_a]), INT = $\phi\phi$)

REG[IR.R_b] → REG[IR.R_d], IC+1 → IC, CH ϕ

(= 01) " " " , full-int

(= 10) REG[IR.R_c] → REG[IR.R_d], IC+1 → IC, CH ϕ

(= 11) " " " , full-int

costo $\Rightarrow 1\mathcal{E}$

va osservato che introduciamo un T_{opp} = 2T_p
(mentre nell'interprete SW originale T_{opp} = ϕ !)

se volessimo mantenere T_{opp} = ϕ
dovremmo scrivere:

MOVIF ϕ . ϕ . OR (REG[IR.R_a] → COND), MOVIF ϕ .1

MOVIF ϕ .1. (COND, INT =) } ^{full}
 } come primo

che porta il costo T_{exec} MOVIF ϕ = 2 \mathcal{E}

Compilazione D-RISC esteso:

	τ	t_{exec}	t_p	t_{cl}
loop: LOAD RboxA, Ri, Rai	2		1	} $10(\tau + t_a)$
LOAD RboxB, Ri, Rbi	2		1	
LOAD RboxC, Ri, Rci	2		1	
ADD Rbi, Rci, Rbc	1			
INC Rbi	1			
AND Rai, #1, Rc	1			
MovFd Rc, Rac, Rbi, Rai	2			
STORE RboxA, Ri, Rai	3	1		
INC Ri	1			
IFz Ri, Rn, loop	2			
<hr/>				
				$17\tau + 4t_a$
				$+ 20\tau + 10t_a$
				<hr/>
				$37\tau + 14t_a$

$$T_{cid} = N(37\tau + 14t_a)$$

(Primo era $T_{cid} > 33\tau + 12t_a$)

Codice ASM + semplice MA:

miglior costo di esecuzione dovuto al fatto che si calcola comunque sia il ramo then che il ramo else !