

# *Soluzioni*

## ***Esercizio 2:***

Scrivere un programma cornice che stampa il proprio nome su una riga racchiuso da una cornice, così:

```
*****  
* Barbara *  
*****
```

## ***Soluzione:***

```
#include <stdio.h>  
  
main() {  
    printf("*****\n* Barbara *\n*****\n");  
}
```

## ***Esercizio 3:***

Scrivere un programma `area Rettangolo` che dichiara due variabili che rappresentano i lati di un rettangolo, assegna a tali variabili due valori e stampa il perimetro e l'area del rettangolo risultante.

## ***Soluzione:***

```
#include <stdio.h>  
  
main() {  
  
    int base, altezza;  
  
    printf("Inserire la base del rettangolo: ");  
    scanf("%d", &base);  
  
    printf("Inserire l'altezza del rettangolo: ");  
    scanf("%d", &altezza);  
  
    printf("Il perimetro del rettangolo e': %d\n", (base+altezza)*2);  
    printf("L'area del rettangolo e': %d\n", base*altezza);  
  
}
```