

InformaticaUmanistica

Basi di dati e Laboratorio Progettazione Web

Docenti:

Giuseppe Amato e Chiara Renso

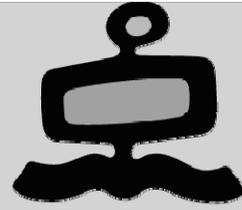
ISTI-CNR

a.a. 2009 – 2010

[http://www.cli.di.unipi.it/doku/doku.php/bdd-
infuma/start](http://www.cli.di.unipi.it/doku/doku.php/bdd-infuma/start)



UNIVERSITÀ DI PISA



InformaticaUmanistica

Basi di dati

Giuseppe Amato

ISTI-CNR

a.a. 2009 – 2010



UNIVERSITÀ DI PISA

Docente

◆ Giuseppe Amato

- Ricercatore presso Istituto di Scienze e Tecnologie dell'Informazione "A. Faedo" del Consiglio Nazionale delle Ricerche
- Giuseppe.amato@isti.cnr.it
- <http://www.nmis.isti.cnr.it/amato/>

◆ Pagina web del corso

- <http://www.cli.di.unipi.it/doku/doku.php/bdd-infuma/start>

Ci sono dei fondamenti dell'informatica che dovrebbero stare nel bagaglio dell'umanista?

- ◆ Si danno tante risposte a questa domanda, molte di tipo tecnologico-pratico**
 - ◆ La risposta che questo corso cerca di dare è metodologica**
 - ◆ La nostra convinzione è che un(a) umanista dovrebbe padroneggiare i principi per la rappresentazione dell'informazione e della conoscenza**
-

La tecnologia evolve rapidamente, ma ..

- ◆ **La tecnologia avanzata di oggi sarà la tecnologia superata di domani**
 - ◆ **Per comprendere (e magari generare) i cambiamenti tecnologici occorre una profonda conoscenza metodologica e scientifica di base**
-

- ◆ ***Quelli che s'innamora di pratica senza scienza son come 'l nocchieri ch'entra in navilio senza timone o bussola, che mai ha certezza dove si vada.***
 - ◆ **Leonardo da Vinci, *Frammenti letterari e filosofici*, Barbera, Firenze, 1809**
-

Obiettivi del corso

- ◆ **Fornire le conoscenze e le competenze necessarie alla rappresentazione e al trattamento consapevole delle informazioni pertinenti alle scienze umane.**
 - ◆ **Il corso prevede un mix di fondamenti di portata generale e di esercitazioni pratiche relative all'uso di tecnologie informatiche per la rappresentazione dell'informazione.**
-

Quale informazione?

- ◆ **Informazione = Contenuto + Struttura**
- ◆ **Contenuto: l'oggetto che si intende comunicare/rappresentare attraverso**
 - Testo, linguaggio naturale
 - Immagine, linguaggio visuale
 - Suono, linguaggio audiovisivo
- ◆ **Struttura: la organizzazione della comunicazione, che esplicita, attraverso astrazioni, i tratti salienti della rappresentazione**

Informazione = contenuto + struttura

◆ **Informazione non strutturata**

- Molto contenuto, poca struttura
- Un romanzo e il suo indice (magari solo capitoli numerati)

◆ **Informazione strutturata**

- Molta struttura, contenuto rigidamente codificato
- I sistemi informativi delle organizzazioni, le basi di dati

Informazione strutturata vs. non strutturata

◆ Due situazioni estreme

◆ Informazione strutturata

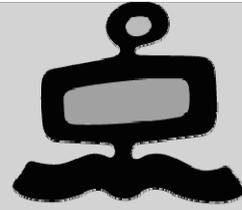
- - Rigida a costruirsi e ad alimentarsi
- + Adatta e flessibile ad interrogarsi per estrarre conoscenza

◆ Informazione non strutturata (testo)

- + Flessibile a costruirsi e ad alimentarsi
- - Difficile ad interrogarsi per estrarre conoscenza

Fra i due estremi ...

- ◆ **L'informazione semi-strutturata, vari possibili compromessi fra contenuto e struttura**
- ◆ **Rappresentazioni dell'informazione, dei documenti multimediali, che cercano di combinare i vantaggi dei due estremi.**
- ◆ **Sullo sfondo, il Web, una sorgente sterminata di informazione semi-strutturata (a struttura crescente) da cui è difficile estrarre conoscenza**



InformaticaUmanistica

Contenuti (e struttura ...) del corso



UNIVERSITÀ DI PISA

BDD – obiettivi

◆ **Formare le conoscenze e le competenze di base per**

- la rappresentazione,
- l'organizzazione,
- l'interrogazione ed
- il recupero

dell'informazione mediante la tecnologia delle basi di dati

BDD – contenuti

- ◆ **Le basi di dati relazionali**
 - ◆ **L'algebra relazionale e il linguaggio di interrogazione SQL**
 - ◆ **Il modello entità-relazioni e la progettazione concettuale**
-

Testi di consultazione

- ◆ **Atzeni, Ceri, Paraboschi, Torlone. *Basi di dati.* McGraw-Hill, 2002.**
 - ◆ **Albano, Ghelli, Orsini. *Basi di dati relazionali e a oggetti.* Zanichelli, 1997.**
 - ◆ **El Masri, Navathe. *Sistemi di basi di dati.* Addison Wesley, 1999.**
 - ◆ **Albano. *Sistemi per l'archiviazione e il recupero delle informazioni.* dispensa, 1999.**
-

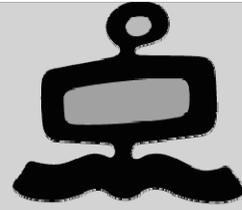
Materiale didattico

◆ **Lucidi: grazie a**

- Gianni Mecca, Università della Basilicata
- Antonio Albano e Paolo Manghi, Università di Pisa
- Domenico Saccà, Università della Calabria

◆ **Dispense ed esercizi**

◆ **Materiale reso disponibile on-line**



InformaticaUmanistica

Una rapida panoramica sul corso

*Dall'informazione strutturata alla
informazione semi-strutturata*



UNIVERSITÀ DI PISA

Modello dei Dati

- ◆ **Insieme di meccanismi di astrazione per la rappresentazione di informazioni**

Modello relazionale dei dati

- ◆ i dati sono organizzati in “tabelle”
 - ◆ la tabella è un insieme di “record” (ennuple)
 - ◆ con un insieme di attributi
 - ◆ di tipi opportuni (numeri, stringhe, date ...)
 - ◆ i dati in tabelle diverse sono correlati sulla base dei valori
-

studenti

Matricola	Cognome	Nome	Data di nascita
6554	Pinco	Pallino	05/12/1978
8765	Neri	Paolo	03/11/1976
9283	Verdi	Luisa	12/11/1979
3456	Rossi	Maria	01/02/1978

esami

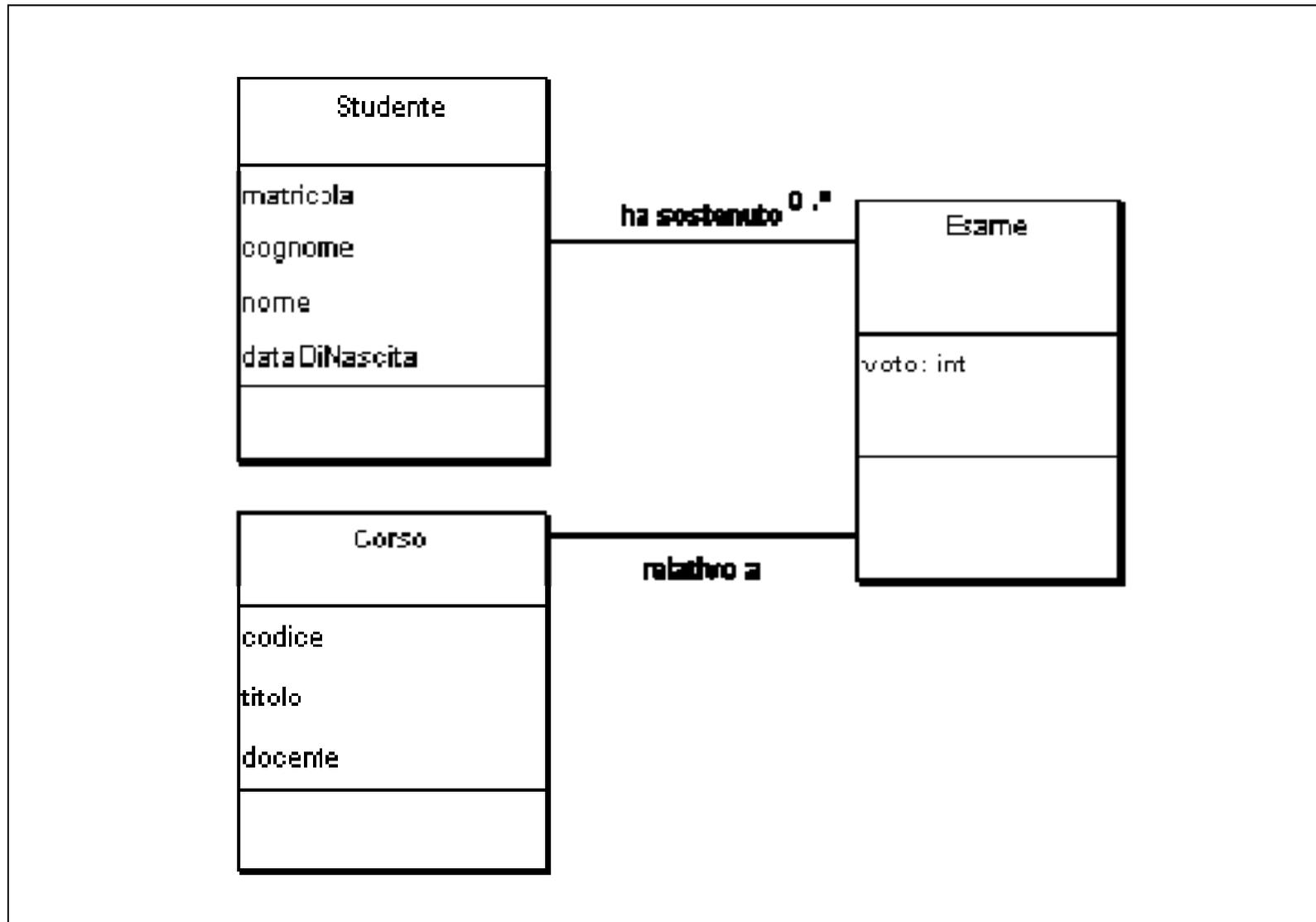
Studente	Voto	Corso
3456	30	04
3456	24	02
9283	28	01
6554	26	01

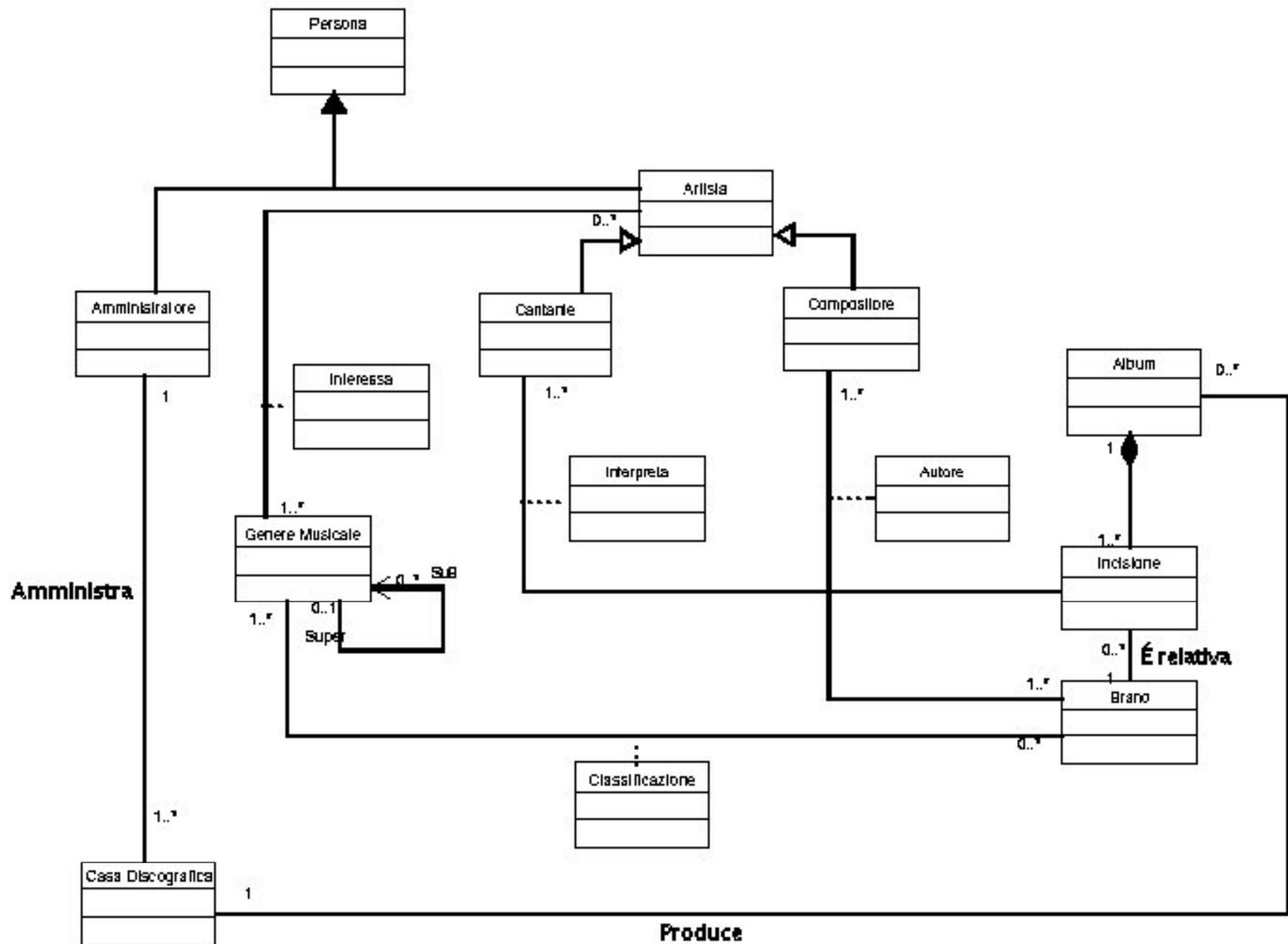
corsi

Codice	Titolo	Docente
01	Analisi	Sempronio
02	Chimica	Bruni
04	Chimica	Verdi

Modello concettuale dei dati

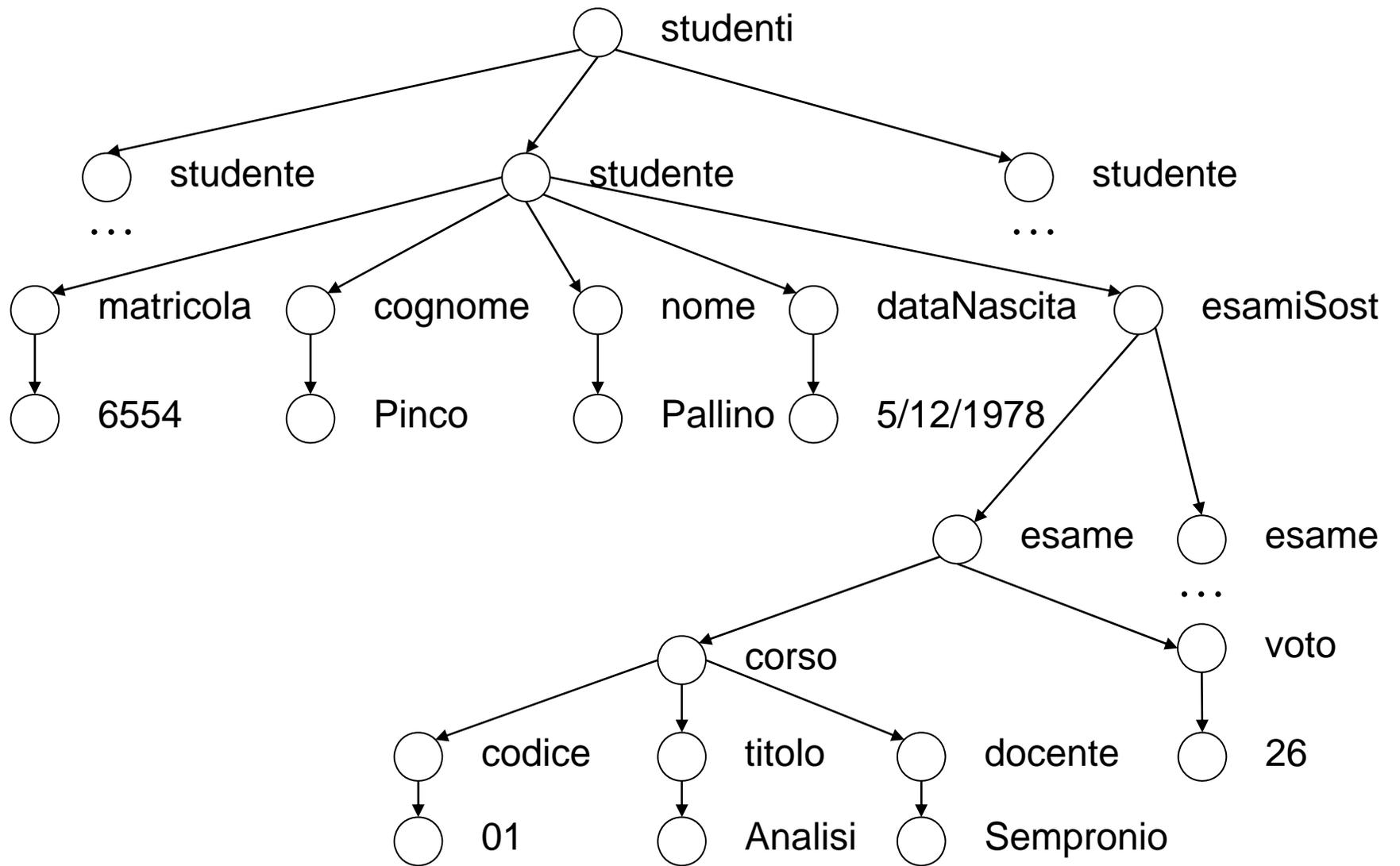
- ◆ **i dati sono organizzati in classi**
 - ◆ **ogni classe rappresenta un insieme di oggetti**
 - ◆ **con un insieme di proprietà**
 - ◆ **le classi sono organizzate in ontologie**
 - ◆ **oggetti diversi sono correlati sulla base di identificatori**
-





Modello semi-strutturato: XML

- ◆ **i dati sono organizzati in strutture gerarchiche (alberi)**
 - ◆ **ogni albero ha un insieme di nodi (elementi)**
 - ◆ **oggetti diversi sono correlati sulla base di relazioni di contenimento**
-



```
<xml version="1.0" ?>
<studenti>
  <studente>
    <matricola>6554</matricola>
    <cognome>Pinco</cognome>
    <nome>Pallino</nome>
    <dataDiNascita>15/12/1978</dataDiNascita>
    <esamiSostenuti>
      <esame>
        <corso>
          <codice>01</codice>
          <titolo>Analisi</titolo>
          <docente>Giacomo</docente>
          <voto>26</voto>
        </corso>
      </esame>
      ...
    </esamiSostenuti>
  </studente>
</studenti>
```

In ogni modello esistono

◆ Lo schema: **la descrizione della struttura**

- stabile nel tempo

◆ L'istanza: **i valori (cioè i dati)**

- variabile nel tempo

studenti	Matricola	Cognome	Nome	Data di nascita
	6554	Pinco	Pallino	05/12/1978
	8765	Neri	Paolo	03/11/1976
	9283	Verdi	Luisa	12/11/1979
	3456	Rossi	Maria	01/02/1978

Linguaggio di interrogazione

- ◆ **Linguaggio per richiedere al DBMS (Database Management System) il recupero di informazione**
 - ◆ **Ogni modello ha i suoi linguaggi**
 - ◆ **DBMS relazionali: SQL, QBE**
 - ◆ **DBMS a oggetti: OQL**
 - ◆ **XML: XPath, XQuery**
-

SQL: Un esempio

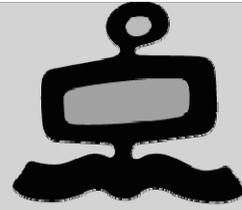
SELECT Matricola, Cognome, AVG(Voto)

FROM Studenti, Esami

WHERE Matricola = Studente

GROUP BY Matricola, Cognome

Matricola	Cognome	AVG(voto)
6554	Pinco	26
8765	Neri	28
3456	Rossi	27



InformaticaUmanistica

Basi di Dati

*Sistemi per Basi di Dati:
Introduzione*



UNIVERSITÀ DI PISA

Sommario

◆ Introduzione

- Sistema Informativo e Sistema Informatico

◆ Definizione di DBMS

◆ Modello logico e modello fisico

- Panoramica sui modelli
- Schema e Istanza
- Linguaggi per basi di dati

◆ Indipendenza dei dati

Database Management Systems

◆ **Oggetto di studio del corso**

- Sistemi di Gestione di Basi di Dati o “Database Management Systems” (DBMS)

◆ **Sono tipicamente utilizzati nelle organizzazioni complesse**

- molti dati da gestire
 - processi complessi
 - i dati sono cruciali per lo svolgimento delle attività
-

DBMS

◆ In particolare

- i DBMS sono una componente fondamentale del sistema informatico di una grande organizzazione
 - che è una componente fondamentale del sistema informativo
 - che è una componente fondamentale del sistema organizzativo
-

Sistema Organizzativo

◆ **Organizzazione complessa**

(es: azienda, banca, ente pubblico, ... ma anche fantacalcio...)

◆ **Sistema Organizzativo**

complesso delle strutture, delle regole e delle procedure che regolano lo svolgimento delle attività

Es: banca – regolamento apertura c/c

anagrafe – procedure per la reg. nascite

Sistema Informativo

◆ **La parte del sistema organizzativo che presiede ai processi di raccolta, conservazione e utilizzo delle informazioni**

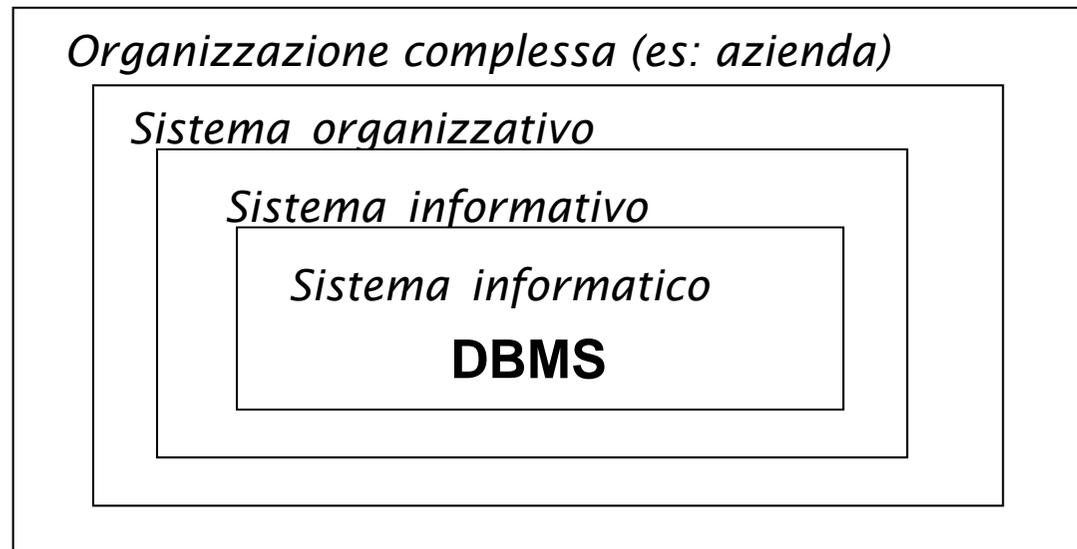
**Es: banca – registrazione prelievi su c/c
emissione estratto conto
anagrafe – registrazione nascita
emissione certificato di nascita**

Sistema Informatico

- ◆ **La porzione informatizzata del sistema informativo**
 - ◆ **Collezione di applicazioni che gestiscono i dati e i flussi informativi**
 - ◆ **In pratica, in molti casi:**
 - sistema informativo = sistema informatico
 - ma non è sempre così
-

Sistema Informatico

◆ Struttura a livelli



obiettivo dei DBMS: il trattamento dei dati per ottenere informazione

Dati e Informazioni (dal vocabolario)

- ◆ **Informazione: notizia, dato o elemento che consente di avere conoscenza più o meno esatta di fatti, situazioni, modi di essere.**
 - ◆ **Dato: ciò che è immediatamente presente alla conoscenza, prima di ogni elaborazione; (in informatica) elementi di informazione costituiti da simboli che debbono essere elaborati.**
-

Dati e Informazioni

- ◆ **I dati devono essere interpretati per diventare informazioni (conoscenza)**

Esempio: 1 3 10 12 17 20 21 30

- ◆ **Risultati del Totogol concorso 28 del 3 marzo 2002**

1 3 10 12 17 20 21 30

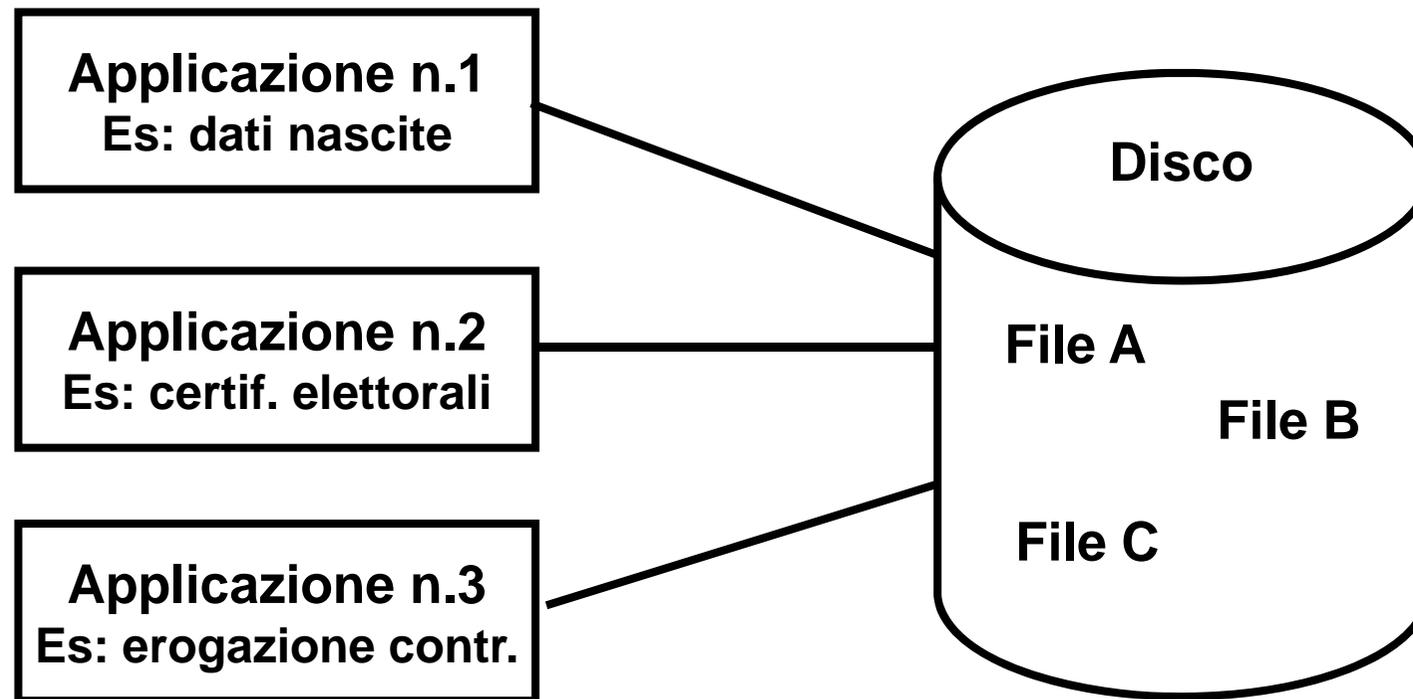
Quote 8pt: € 215.594,00

Architettura dei Sistemi Informatici

- ◆ **I sistemi informatici sono presto stati considerati fondamentali nelle grandi organizzazioni**
 - ◆ **Esistono da prima che esistessero i DBMS**
 - ◆ **Erano basati su un'architettura diversa rispetto a quella attuale**
-

Architettura Tradizionale dei S. I.

◆ Applicazioni e file



Problemi ed Esigenze

- ◆ **Dimensioni dei dati**
 - ◆ **Efficienza**
 - ◆ **Condivisione dell'accesso**
 - ridondanza
 - ◆ **Affidabilità**
 - ◆ **Sicurezza**
-



Database Management System (DBMS)

◆ Sistema per gestire

- grandi collezioni di dati persistenti

in modo

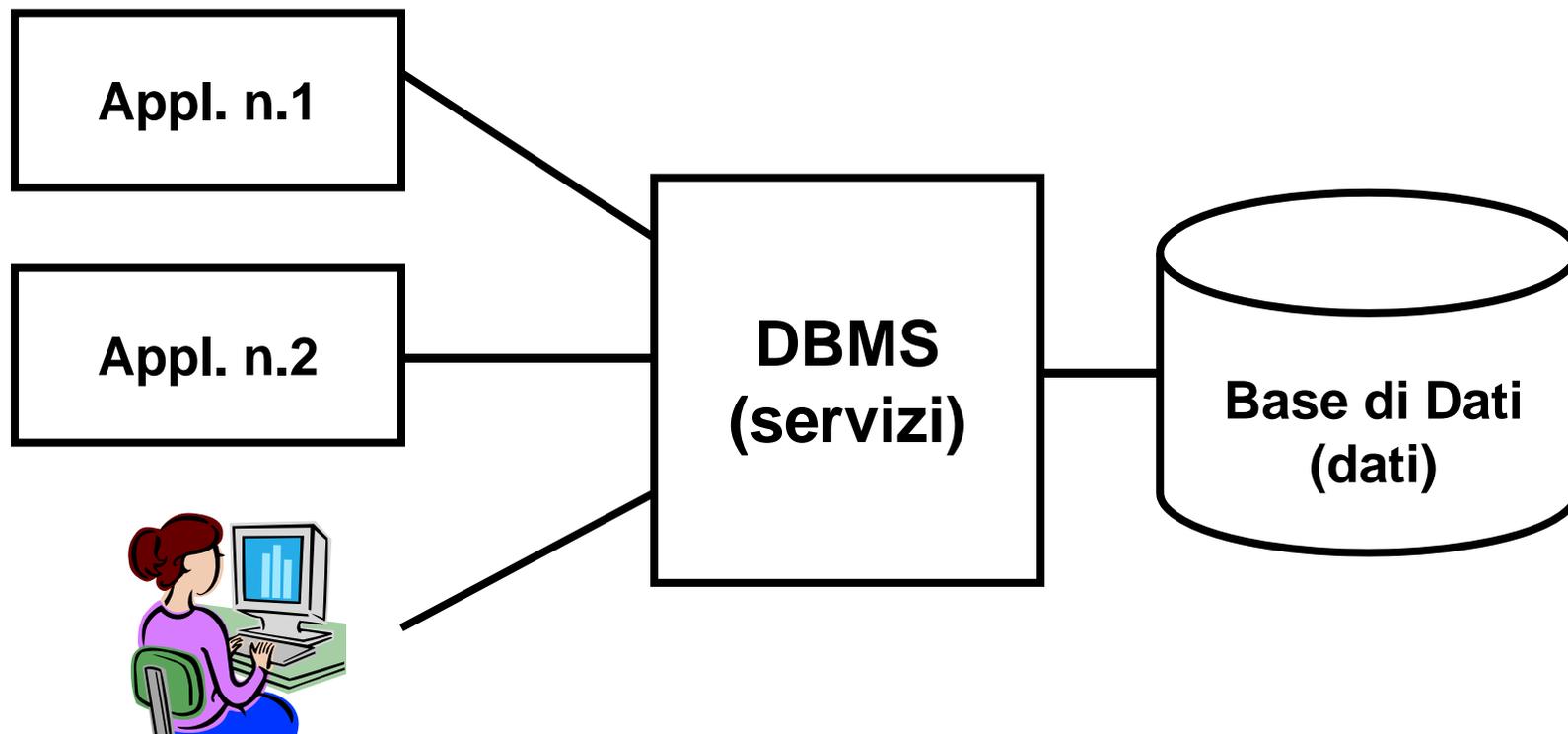
- efficiente

garantendo servizi di:

- condivisione
- affidabilità
- sicurezza

Architettura Moderna dei S.I.

◆ Architettura basata su DBMS



Servizi di un DBMS

◆ **Condivisione**

- riduzione di ridondanze (inconsistenze)
- gestione della concorrenza

◆ **Esempio:**

- un'unica collezione di dati ("cittadini") a cui accedono tutte le applicazioni

Servizi di un DBMS

◆ Affidabilità

- recupero dei dati in caso di guasti

◆ Esempio:

- in caso di malfunzionamento (alimentazione, rottura del disco) i dati possono essere recuperati

Servizi di un DBMS

◆ Sicurezza

- meccanismi di protezione dell'accesso
- meccanismi di autorizzazione

◆ Esempio:

- l'accesso ai dati dei cittadini è protetto agli utenti non autorizzati
- gli utenti autorizzati (impiegati) hanno diversi livelli di autorizzazione

Caratteristiche di un DBMS

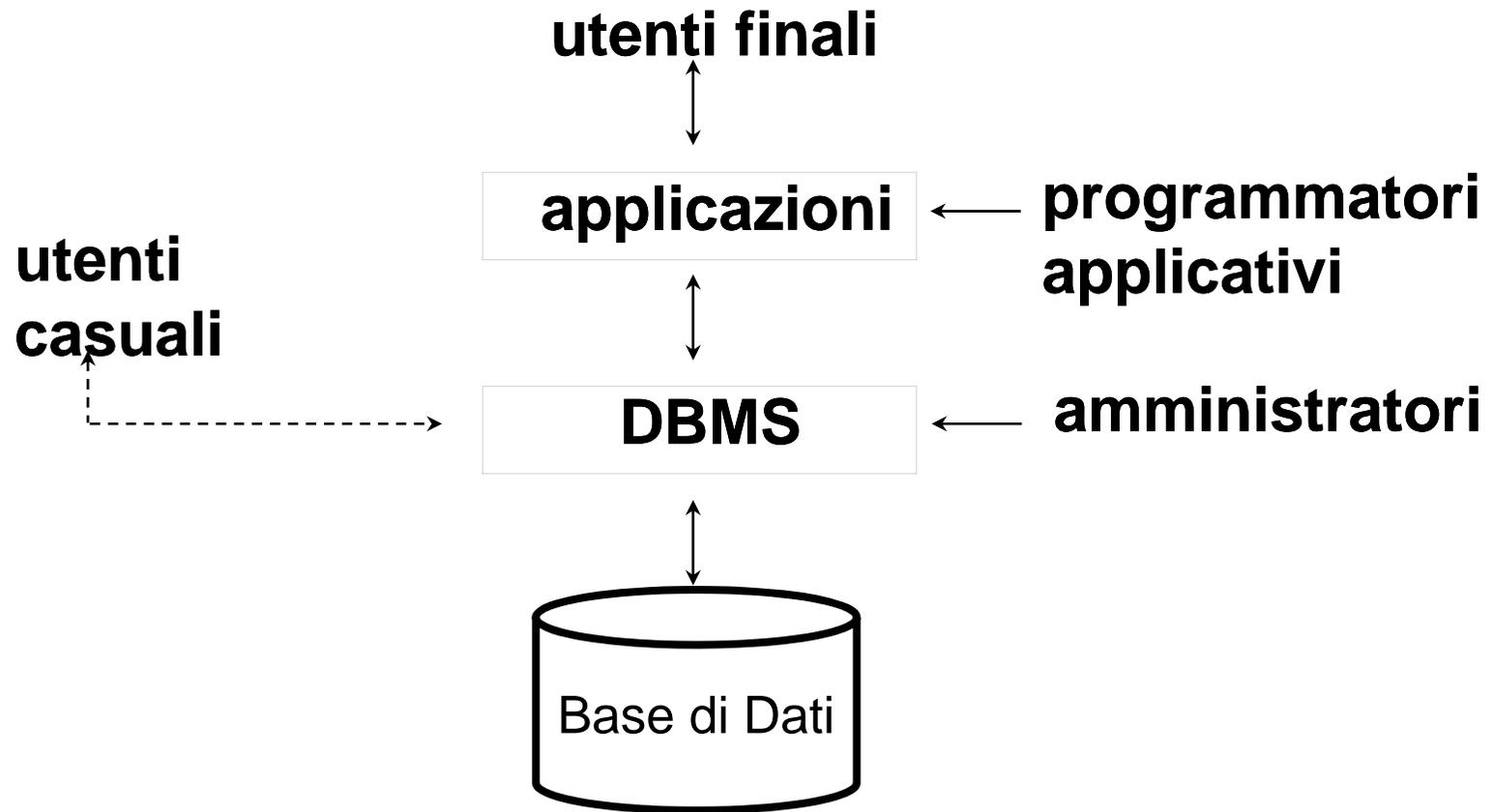
◆ **Efficienza**

- utilizzo di risorse di calcolo
- relativa alla complessità dei servizi

◆ **Efficacia**

- centralizzazione dei servizi
- miglioramento della produttività
- semplicità della scrittura di applicazioni

Figure Coinvolte



Alcuni Esempi di DBMS

- ◆ **Commerciali, Fascia alta**
IBM DB2, Oracle, Microsoft SQL Server, Sybase

Commerciali, Fascia bassa
Microsoft Access, FileMaker

- ◆ **Open Source**
MySQL (www.mysql.com)
PostgreSQL (www.postgresql.org)

Interazione tra DBMS e Applicazioni

◆ Come fanno le applicazioni e gli utenti a interagire con il DBMS ?

- devono conoscere l'organizzazione dei dati
- devono sapere come comunicare con il DBMS

◆ Devono conoscere:

- Il modello dei dati del DBMS
 - Il linguaggio del DBMS
-

Modello dei Dati

- ◆ **Insieme di strutture e di regole per la rappresentazione di informazioni**
 - ◆ **Modello logico dei dati**
 - astrazione per il programmatore
 - ◆ **Modello fisico dei dati**
 - al livello della macchina
-

Modello dei Dati

◆ Esempi di modello logico

- In linguaggio C
tipi base, array, strutture, puntatori
- In linguaggio Java
tipi base, array, classi, oggetti, ereditarietà

◆ Esempi di modello fisico

- strutture per la rappresentazione dei bit
(registri della memoria, file su disco)

Modelli di Dati in un DBMS

- ◆ **Ogni DBMS è basato su precisi modelli**
- ◆ **Modello logico**
 - descrizione dei dati visibili alle applicazioni
- ◆ **Modello fisico**
 - strutture per la gestione della persistenza su disco

DBMS Relazionale

◆ Modello Logico

- i dati sono organizzati in “tabelle”
- la tabella è un insieme di “record” (ennuple)
- con un insieme di attributi
- di tipi opportuni (numeri, stringhe, date...)
- i dati in tabelle diverse sono correlati sulla base dei valori

◆ Modello Fisico

- file, pagine e record (proprietario)
-

studenti

Matricola	Cognome	Nome	Data di nascita
6554	Pinco	Pallino	05/12/1978
8765	Neri	Paolo	03/11/1976
9283	Verdi	Luisa	12/11/1979
3456	Rossi	Maria	01/02/1978

esami

Studente	Voto	Corso
3456	30	04
3456	24	02
9283	28	01
6554	26	01

corsi

Codice	Titolo	Docente
01	Analisi	Sempronio
02	Chimica	Bruni
04	Chimica	Verdi

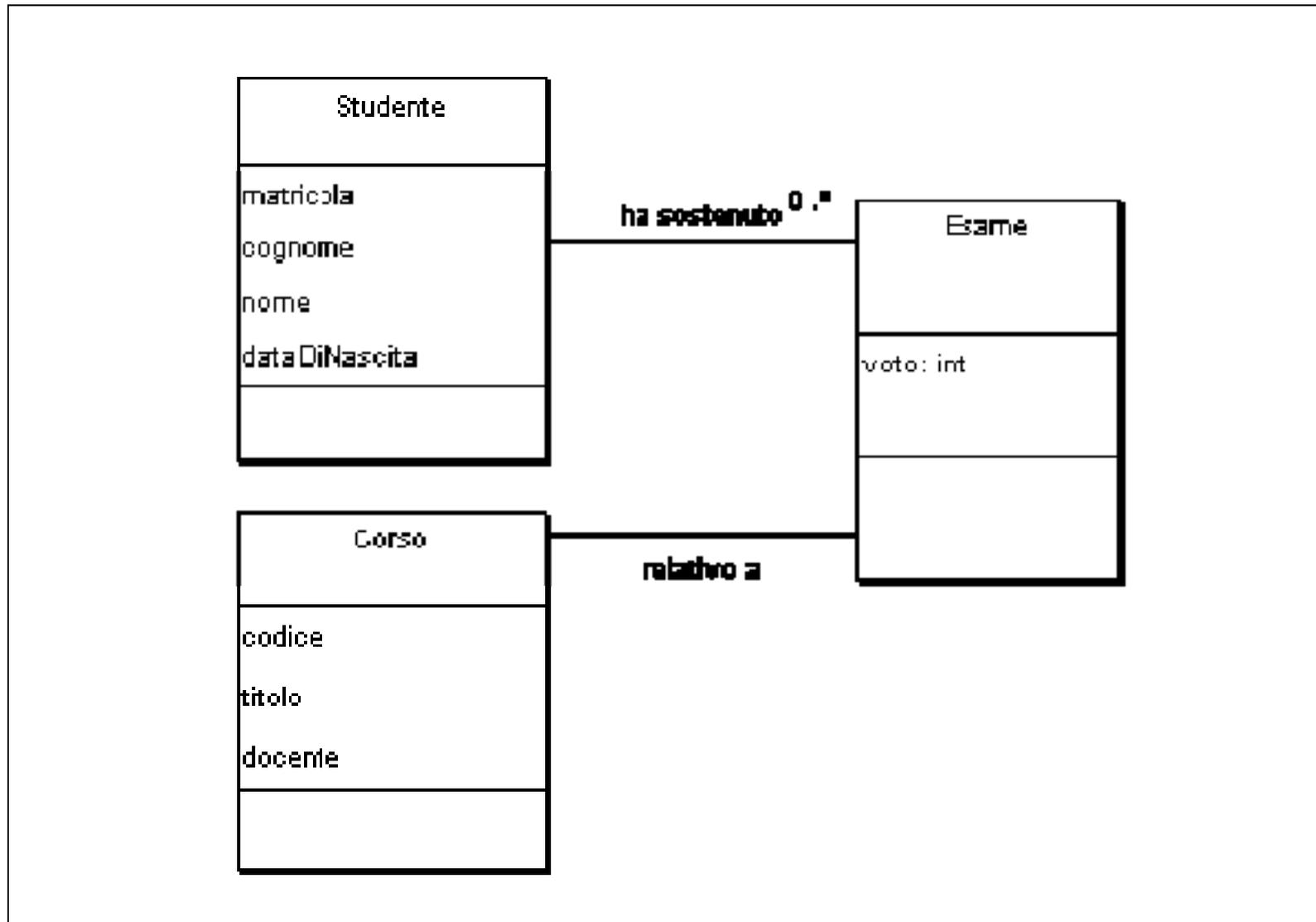
DBMS Orientati agli Oggetti

◆ Modello Logico

- i dati sono organizzati in classi
- ogni classe genera un insieme di oggetti
- con un insieme di proprietà e di metodi
- oggetti diversi sono correlati sulla base di identificatori

◆ Modello Fisico

- file, pagine, record, puntatori (proprietario)



DBMS Relazionali a Oggetti

- ◆ **Sono un compromesso tra DBMS relazionali e DBMS a oggetti**
- ◆ **I dati sono organizzati in tabelle... ma**
 - Limitate funzionalità per la definizione di tipi (classi)
 - Limitate funzionalità per la definizione di oggetti (identificatori)
 - Limitate funzionalità per la creazione di gerarchie

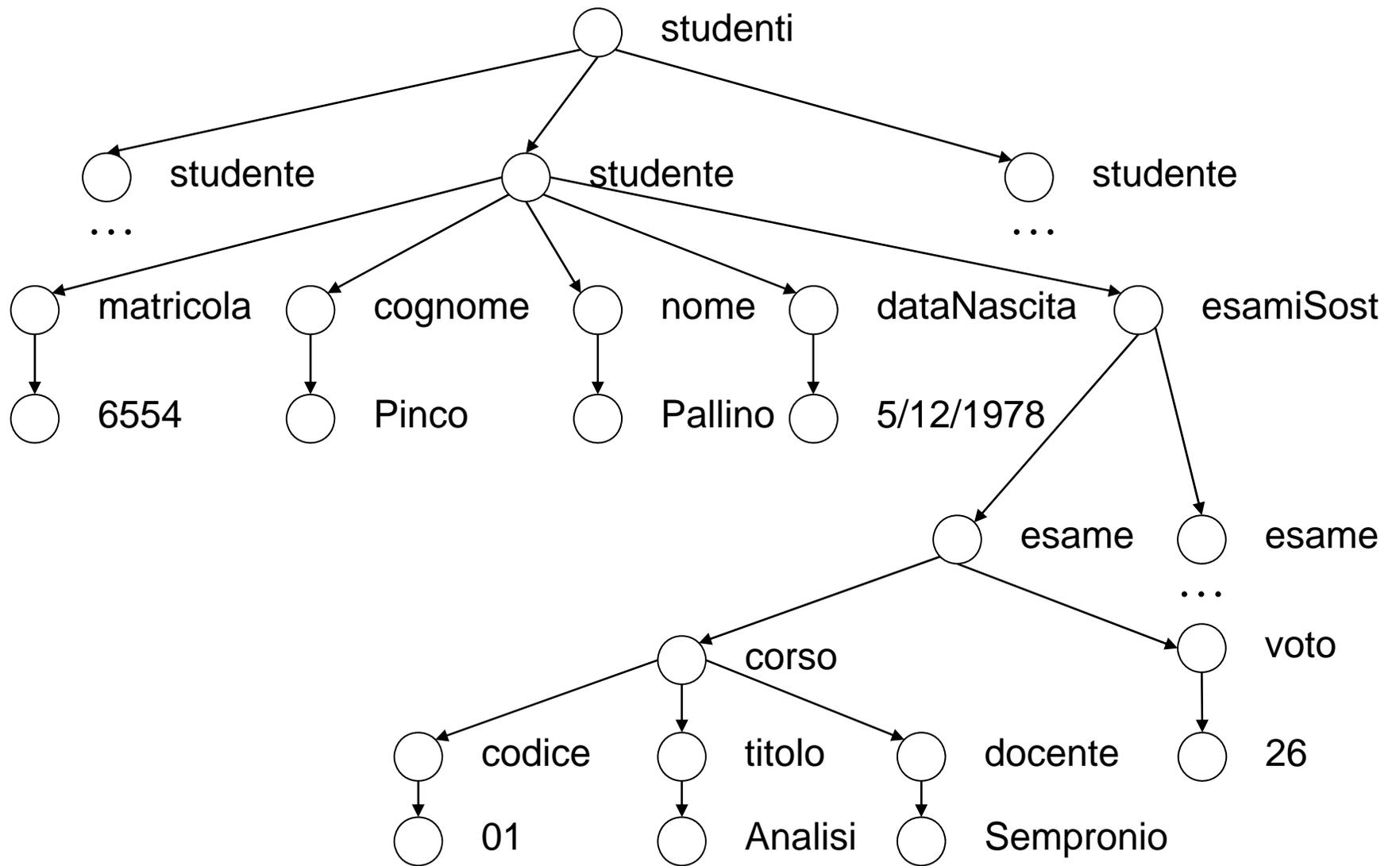
Sistemi basati su XML

◆ Modello Logico

- i dati sono organizzati in strutture gerarchiche (alberi)
- ogni albero ha un insieme di nodi (elementi)
- oggetti diversi sono correlati sulla base di relazioni di contenimento

◆ Modello Fisico

- vari possibili modelli
 - standard: file di testo basato su marcatori
-



```
<xml version="1.0" ?>
<studenti>
  <studente>
    <matricola>6554</matricola>
    <cognome>Pinco</cognome>
    <nome>Pallino</nome>
    <dataDiNascita>15/12/1978</dataDiNascita>
    <esamiSostenuti>
      <esame>
        <corso>
          <codice>01</codice>
          <titolo>Analisi</titolo>
          <docente>Giacomo</docente>
          <voto>26</voto>
        </corso>
      </esame>
      ...
    </esamiSostenuti>
  </studente>
</studenti>
```

Modelli Storici

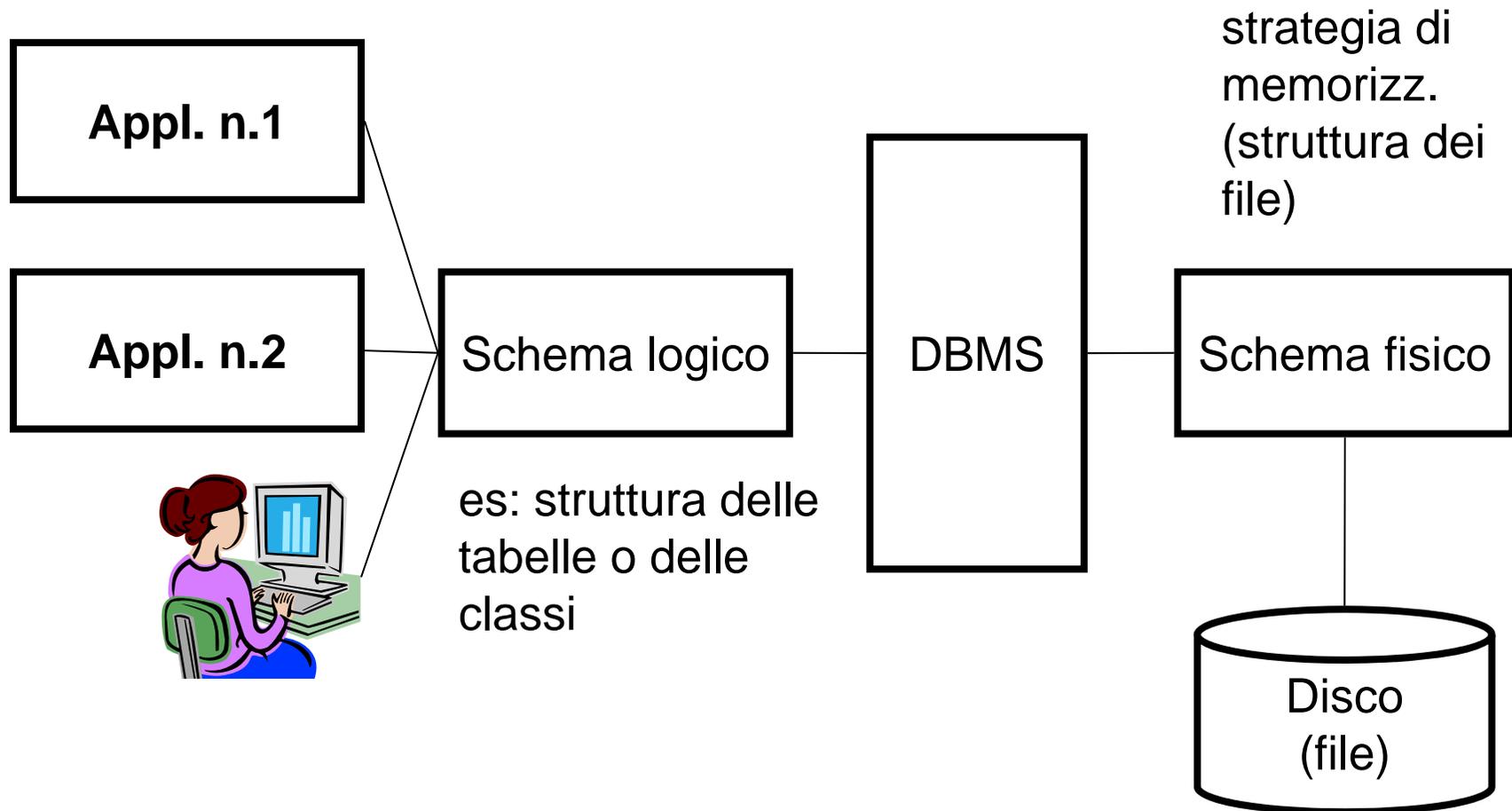
◆ **Modello gerarchico**

- anni '60
- IBM IMS
- COBOL, Pascal

◆ **Modello reticolare**

- anni '70
 - IDS, IDMS
 - Codasyl, COBOL
-

Visibilità degli Schemi



Schema e Istanza

◆ Che cosa del modello deve conoscere lo sviluppatore dell'applicazione ?

- il modello logico (e non il modello fisico)
- la struttura dei dati e non necessariamente i dati veri e propri

◆ In altri termini

- lo "schema"
 - e non necessariamente l'"istanza"
-

In ogni modello esistono

◆ Lo schema: **la descrizione della struttura**

- stabile nel tempo

◆ L'istanza: **i valori (cioè i dati)**

- variabile nel tempo

studenti	Matricola	Cognome	Nome	Data di nascita
	6554	Pinco	Pallino	05/12/1978
	8765	Neri	Paolo	03/11/1976
	9283	Verdi	Luisa	12/11/1979
	3456	Rossi	Maria	01/02/1978

Schemi di un DBMS

◆ Schema logico

- descrizione delle strutture secondo cui i dati sono organizzati nel modello logico (es: tabelle)

◆ Schema fisico

- descrizione delle strutture secondo cui i dati sono memorizzati su disco

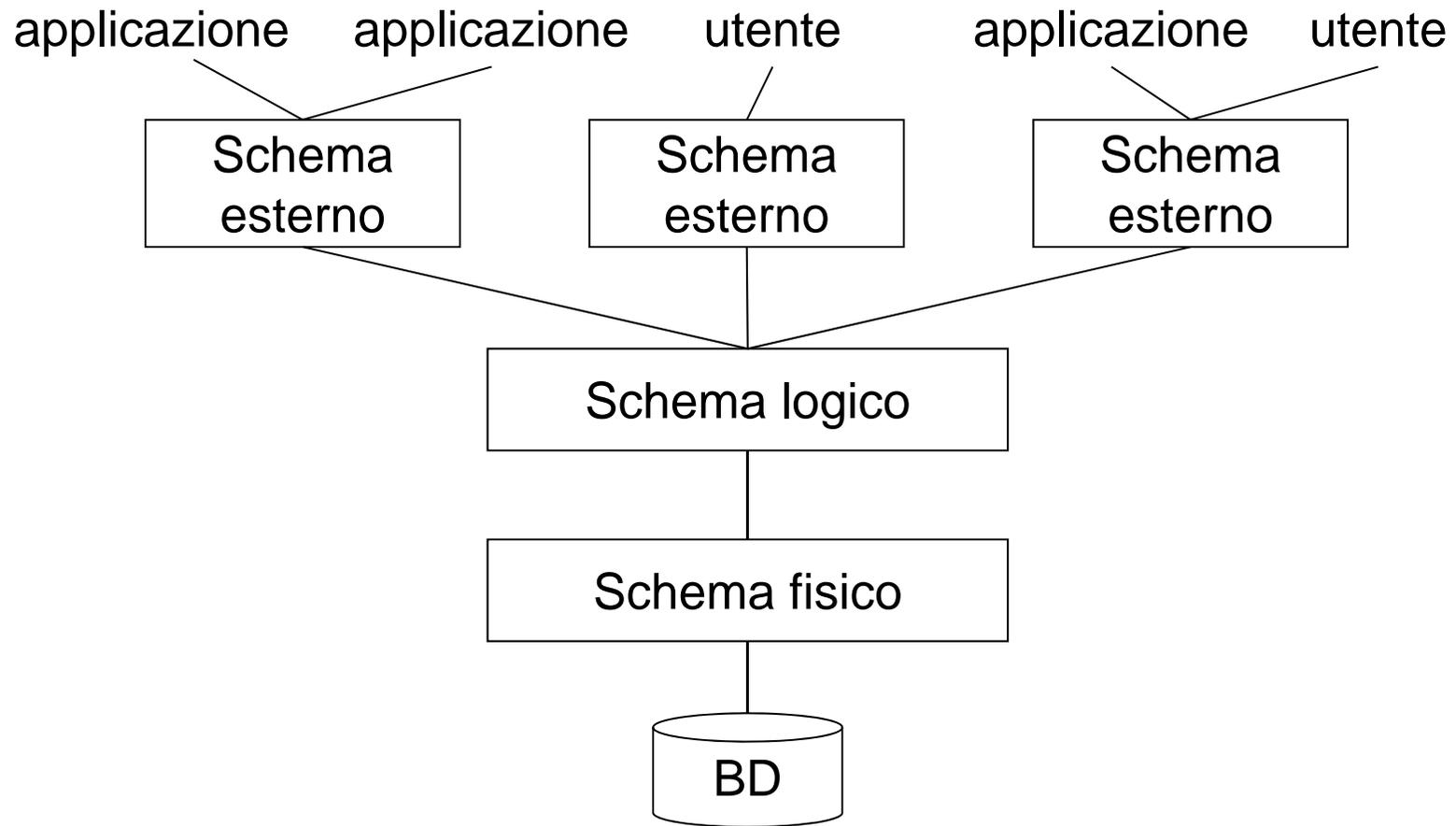
◆ Schema esterno

- relativo alla gestione della sicurezza
-

Schemi Esterni

- ◆ **Non tutti gli utenti hanno gli stessi privilegi**
- ◆ **Schema esterno per un utente: porzione della base di dati che l'utente è autorizzato a vedere**
- ◆ **Viste: strumento attraverso cui si definisce lo schema esterno >>**
- ◆ **Es: base di dati comunale dei cittadini**
 - tabella "cittadino", attributo "imponibile a fini fiscali"
 - vista "cittadinoSenzaDatiFiscali"

Architettura Standard a Tre Livelli



Linguaggio per Basi di Dati

- ◆ **Sintassi e semantica per richiedere servizi al DBMS**
- ◆ **Ogni modello ha i suoi linguaggi**
- ◆ **DBMS relazionali: SQL-92, QBE**
- ◆ **DBMS a oggetti: OQL**
- ◆ **DBMS relazionali a oggetti: SQL-99**
- ◆ **XML: XPath. XQuerv**

SQL: Un esempio

SELECT Matricola, Cognome, AVG(Voto)

FROM Studenti, Esami

WHERE Matricola = Studente

GROUP BY Matricola, Cognome

Matricola	Cognome	AVG(voto)
6554	Pinco	26
8765	Neri	28
3456	Rossi	27

Indipendenza

- ◆ **E' la caratteristica fondamentale dei DBMS**
 - ◆ **Indipendenza dei dati rispetto alle applicazioni**
 - ◆ **Indipendenza dello schema logico rispetto allo schema fisico**
 - ◆ **Indipendenza degli schemi esterni rispetto allo schema logico**
-

DBMS e Indipendenza

◆ Vantaggi

- centralizzazione dei servizi
- semplificazione delle applicazioni
- flessibilità nella manutenzione

◆ Svantaggi

- complessità dell'architettura
 - costi
 - minore modularità
-

Sommario

◆ Introduzione

- Sistema Informativo e Sistema Informatico

◆ DBMS

◆ Modello logico e modello fisico

- Panoramica sui modelli
- Schema e Istanza
- Linguaggi per basi di dati

◆ Indipendenza dei dati
